راهنمای کامل خرید کنسول بازی

نویسنده : سپهر خیری
طراح : فریبا سلجوقی

کاری از مجله اینترنتی گویاآی‌تی
book.gooyait.com

- ✓ مقدمه : نگاهی به تاریخ کنسول های بازی 6
- ✓ معرفی کنسولPS3 12
- ✓ شرکت سازنده و تاریخ انتشار 13
- ✓ مشخصات سخت افزاری 13
- ✓ انواع نوع مدل ها 14
- ✓ مدل های مختلف کنسول 14
- ✓ تفاوت مدل ها 16
- ✓ نرم افزار ها و امکانات اینترنتی 17
- ✓ نرم افزار های موجود 17
- ✓ امکانات اینترنتی 18
- ✓ ویژگی های مالتی مدیا 18
- ✓ نحوه ی اجرای بازی ها 18
- ✓ روش اجرا 19
- ✓ ریجن 19
- ✓ وضعیت کرک 20
- ✓ لوازم جانبی 20
- ✓ آمار ها 22
- ✓ آمار فروش کنسول 22
- ✓ آمار فروش بازی ها 22
- ✓ بازی های انحصاری 23
- ✓ مشکلات 24
- ✓ نقد کلی کنسول و آینده کنسول 24
- ✓ PSP 25
- ✓ معرفی کنسولPSP 26
- ✓ شرکت سازنده و تاریخ انتشار 26
- ✓ مشخصات سخت افزاری 26
- ✓ مدل های مختلف کنسول 27
- ✓ نرم افزار ها و امکانات اینترنتی 31
- ✓ نرم افزار های موجود 31
- ✓ امکانات اینترنتی 32

- ویژگی های مالتی مدیا 33
- نحوه ی اجرای بازی ها 33
- روش اجرا 34
- ریجن 34
- وضعیت کرک 34
- لوازم جانبی 35
- آمار ها 36
- بازی های انحصاری 37
- مشکلات کنسول 38
- نقد کلی کنسول و نگاهی به آینده 38
- معرفی کنسول XBOX 360 41
- شرکت سازنده و تاریخ انتشار 41
- مشخصات سخت افزاری 41
- مدل های مختلف کنسول 46
- نرم افزار ها و امکانات اینترنتی 54
- نرم افزار های موجود 54
- امکانات اینترنتی 55
- ویژگی های مالتی مدیا 55
- وضعیت اجرای بازی ها 57
- روش اجرا 57
- ریجن 58
- وضعیت کرک 59
- لوازم جانبی 59
- آمار ها 61
- بازی های انحصاری 63
- مشکلات کنسول 65
- نقد کلی کنسول و نگاهی به آینده 65
- معرفی کنسولWII 67
- شرکت سازنده و تاریخ انتشار 67

- ✓ مشخصات سخت افزاری 68
- ✓ بررسی سخت افزار 68
- ✓ نرم افزار ها و امکانات اینترنتی 69
- ✓ نرم افزار های موجود 69
- ✓ امکانات اینترنتی 70
- ✓ ویژگی های مالتی مدیا 71
- ✓ نحوه ی اجرای بازی ها 72
- ✓ روش اجرا 72
- ✓ رجین 73
- ✓ وضعیت کرک 74
- ✓ لوازم جانبی 74
- ✓ آمار ها 75
- ✓ بازی های انحصاری 76
- ✓ مشکلات 77
- ✓ نقد کلی کنسول و آینده کنسول 78
- ✓ معرفی کنسولNDS 79
- ✓ شرکت سازنده و تاریخ انتشار 80
- ✓ مشخصات سخت افزاری 80
- ✓ انواع نوع مدل ها 81
- ✓ مدل های مختلف کنسول 81
- ✓ نرم افزار ها و امکانات اینترنتی 84
- ✓ نرم افزار های موجود 84
- ✓ امکانات اینترنتی 85
- ✓ نحوه ی اجرای بازی ها 85
- ✓ روش اجرا 85
- ✓ وضعیت کرک 86
- ✓ لوازم جانبی 86
- ✓ آمار ها 87
- ✓ آمار فروش کنسول 87

✓ نقد کلی کنسول و آینده کنسول 87

مقدمه : نگاهی به تاریخ کنسول های بازی

تا کنون 7 نسل از عمر کنسول های بازی می گذرد .

نسل اول کنسول ها با کنسول Magnavox که در سال 1972 تولید شد شروع شد . کنسول های بازی تا زمانی که بازی های آرکیدی آتاری نبود محبوبیت چندانی نداشتند .
زمانی که FairChild با ارتقاع کیفیت کارتریج های مورد استفاده در کنسول های قدیمی نسل دوم آن در سال 1976 شروع شد .سپس آتاری و ACC نیز همین کار را انجام دادند و کنسول های جدید منتشر کردند .

در سال 1983 با حضور نینتندو نسل سوم کنسول ها شروع شد . در سال 1985 کنسول NES تولید شد . که در نسل سوم کیفیت تصویری بازی ها پیشرفت کرده بود .

نسل چهارم با حضور سگا و کنسول Mega drive / Genesis
در سال 1988 شروع شد . سگا همچنین به صورت
جداگانه یک ادرایو که قابلیت پخش CD را هم داشت تولید کرد .
پنجمین نسل , کنسول های Atari jaguar و 3DO بودند .هر دو
کنسول کیفیت تصویری بالاتری نسبت به سگا و SNES داشتند .
همچنین 3DO از دیسک هایی استفاده می کرد که ظرفیت خیلی
بالاترین نسبت به کارتریج داشتند .
اما هردو در برابر سگا و SNES شکست خوردند چرا که 3DO
خیلی گران بود و برنامه نویسی برای Atari Jaguar بسیار مشکل بود .

در ادامه ی نسل پنجم کنسول ها شاهد حضور سونی با کنسول موفق Play Station 1 و نینتندو 64 هم بودیم . که هردو تحولات بزرگی در کنسول ها ایجاد کردند .

کنسول موفق Play Station 1 تا سال 2006 حدود 100 میلیون نسخه فروخت .

با موفقیت کنسول سوپر نینتندوی 32 بیتی . این شرکت کنسول 64 بیتی آن را هم تولید کرد.

متاسفانه نینتندو به خوبی پلی استیشن عمل نکرد و فقط 30 میلیون کنسول در سراسر دنیا فروخت .

N64 آخرین کنسول خانگی نینتندو بود که از کارتریج استفاده می کرد . با توجه به اینکه ساخت بازی به این صورت خیلی هزینه بر بود اما بازی های خوبی از جمله ماریو 3 بعدی بر روی آن ساخته شد .

دیگر کنسول معروف ولی نا موفق نسل پنجم سگا سترن است .

سگا سترن جانشین مگا درایو با دو سی پی یو 32 بیتی بود .که مشکلاتی برای سازنده ها و خریداران آن بوجود آورد .

استفاده از دو پردازنده (کاری که بعضی آن را متعلق به سونی سازنده ی پلی استیشن می دانستند) باعث شد که کار ساخت بازی برای سازنده ها سخت تر شود و از طرفی هم کمبود امکانات امکان ساخت بازی را مشکل می ساخت .

سترن در ژاپن فروش خوبی داشت ولی کمبود عنوان های بازی این کنسول و همچنین وعده های سونی و نینتندو در مورد کنسول های جدیدشان باعث شد که ورژن پال و آمریکای شمالی آن باعث توقف تولید آن در سال 1998 شد . در حالی که تولید در ژاپن تا دوسال دیگر هم ادامه یافت.

اما نسل ششم با تقاضای کیفیت بصری بالا رو برو بود .

سگا در سال 1999 با انتشار دریم کست نسل ششم را آغاز کرد . آخرین اقدام سگا برای ساخت کنسول خانگی در سال 1998 به فرم یک دریم کست 128 بیتی در آمد . ابتدا قرار بود یک کنسول 64 بیتی به همراه یک مودم 56 kbبرای

بازی های انلاین ساخته شود . با اینکه دریم کست هیچ وقت به آن صورتی که سگا انتظارش را داشت فروش نکرد . سگا امید وار بود به خاطر طراحی کنسول با لبه های تیزش و تعریف جدیدی که نسبت به بازی ها داشت در تاریخ ماندگار شود.

و موفق ترین کنسولی که تا بحال تولید شده و همچنین پرفروش ترین آنها PlayStation 2 پر فروش ترین کنسول تاریخ . تا به حال 150میلیون نسخه فروش کرده است.

موفقیت کنسول به حدی است که هنوز شرکت سونی مدل اسلیم آن را تولید می کند و حدود 11000 عنوان بازی برای آن ساخته شده.

این کنسول عطش نسل ششم را برای محیط های با گرافیک بالا رفع کرد .

اما در سال 2001 شرکت مایکروسافت دست به تولید کنسول بازی زد و نتیجه ی آن کنسول Xbox سیاه رنگ شد که با وجود بازی های موفق آن مانند هیلو و گرافیک بالایی که ارائه داده بود در برابر کنسول رقیب یعنی PS2 شکست خورد و تا سال 2006 تنها 25 میلیون نسخه فروخت .

اما با نیم نگاهی که تا کنون به 6 نسل بازی های ویدئویی داشتیم . به نسل هفتم می رسیم که در حال حاضر در این نسل به سر می بریم .

این نسل با سر و صدای دست یافتن به تکنولوژی های جدید و تولید دسیک Blu-Ray از طرف سونی و HDDVD از طرف مایکروسافت شروع شد و رقابت بین این دو سر گرفت .

شروع کننده ی این نسل مایکروسافت بود که در سال 2005 کنسول Xbox 360 را عرضه کرد .

در ادامه به بررسی دقیق 3 کنسول خانگی از 3 شرکت رقیب , یعنی مایکروسافت با کنسول Xbox 360 , سونی با کنسول PlayStation 3 و در آخر نینتدو با کنسول Wii که هر 3 کنسول های اصلی نسل هفتم را تشکیل می دهند .

همچنین دو کنسول PSP از طرف سونی و NDS از نینتندو را بررسی خواهیم کرد . در آخر هر بخش هم نگاهی به آینده کنسول و نسل هشتم خواهیم داشت .

نسل هشتم که نسل بعدی کنسول ها خواهد بود همکنون با تولید کنسول دستیNintendo 3DS در فبریه ی 2011 شروع شده که رقیب آن در زمینه ی کنسول های دستی یعنی سونی نیز با اعلام کنسول جدید خود Play Station Vita آینده ی این نسل را برای خود رقم زده .

اما وضعیت کنسول های خانگی کمی متفاوت است . نینتندو کنسول جدید خود را Wii U معرفی کرده که البته هنوز عرضه نشده است . Play Station 3 و Xbox 360 نیز آن طور که به نظر می آید به قول خود که در ابتدای تولید کنسول دادند می خواهند عمل کنند . یعنی 10 سال عمر کنسول ...

که با این حساب احتمالا تا سال 2015 و 2016 این دو کنسول همچنان باقی بمانند . از طرف دیگر هر دو کنسول با ساخت سنسور های تشخیص حرکت , ماندگاری خود را اعلام کرده اند .

SONY
PlayStation

Playstation 3

معرفی کنسول PS3

شرکت سونی برای بار سوم کنسولی خانگی خود را بعد از کنسول محبوب PS2 روانه بازار کرد و نام آن را طبق معمول PS3 گذاشت که در ایران با نام های (پی اس تری ، پلی تری ، پلی استیشن 3 و سونی 3) معروف است.

همچنین این کنسول از نظر ساخت پر هزینه ترین کنسول تا به الان شناخته شده است و همچنین یکی از رقبای کنسول های خانگی Wii و Xbox360 به شمار می آید.

- شرکت سازنده و تاریخ انتشار

این کنسول در تاریخ 16 نوامبر 2006 و در ماه نوامبر در آمریکا و اورپا و آسیا به صورت کامل منتشر شد که در همان روز های اول این شرکت با کمبود کنسول مواجه شد. این کنسول تقریبا 4 سال به طول انجامید تا طراحی اش کامل شود و به دست مردم برسد.

– مشخصات سخت افزاری

CPU این کنسول قوی ترین CPU کنسول تاریخ است و تا کنون هیچ کنسولی CPU قوی تر از PS3 نداشته است ، این سی پی یو 3.2 گیگاهرتزی دارای SPE 7 هست که برای ساخت بازی و اجرای بازی فقط از 6 تا از آنها استفاده میشود و تا به الان هیچ بازی از تمام قدرت CPU استفاده نکرده است.

هارد آن از نوع SATA و 2.5 اینچی است و میتوانید از هارد های لپ تاپ هم استفاده کنید.

رم اصلی این کنسول از نوع XDR DRAM و 256 مگابایت است و برای گرافیک آن یک رم 256 از نوع GDDR3 قرار گرفته است. که به دلیل آنکه نوع آنها با رم های کامپیتور متفاوت است و از تکنلوژی برتری استفاده شده است قدرت و سرعت آن بسیار بالا است و برای اجرای بازی های مدرن کافی است.

بررسی کلی مشخصات کنسول

– سی پی یو 3.2 گیگاهرتز و دارای 7 عدد SPE

– گرافیک 500 مگاهرتز و دارای 256 مگابایت رم

– رم 256 مگابایت از نوع XDR DRAM

– درایو Blu-ray

– درگاه HDMI و USB

– تکنولوژی Bluetooth و WIFI

انواع نوع مدل ها

– مدل های مختلف کنسول

به طور کلی از این کنسول 2 نوع وارد بازار شده است که اولین مدل آن با نام FAT در سال 16 نوامبر 2006 منتشر شد و مدل بعدی در سال 18 اوت 2009 با نام SLIM روانه بازار شد که از نظر ساختار کلی سخت افزار تفاوتی با هم ندارند.

مدل 20 گیگ فت

– امکانات داخلی هیچ

– دارای هارد 40 گیگابایتی

– رنگ آن فقط مشکی کدر

مدل 40 گیگ فت

– دارای امکانات وای–فای و 2 عدد یو اس بی

– رنگ مشکی براق و سفید و نقره ای

– دارای هارد 40 گیگابایتی

– دارای سی پی یو 65 نانومتر

مدل 60 گیگ فت

– دارای درگاه ورودی مموری کارت های SD و غیره و وای–فای

– دارای 4 عدد یو اس بی

– رنگ فقط مشکی براق

– دارای هارد 60 گیگابایتتی

مدل 80 گیگ فت

این مدل هم دقیقا همان مدل 60 گیگ هست ولی دارای هارد 80 گیگ میباشد

– دارای درگاه ورودی مموری کارت های SD و غیره و وای–فای

– دارای 4 عدد یو اس بی

– رنگ فقط مشکی براق

– دارای هارد 80 گیگابایتتی

مدل 160 گیگ اسلیم

– دارای 2 عدد یو اس بی

– رنگ مشکی

– دارای هارد 160 گیگابایتی

قیمت حدود 300 دلار آمریکا و مدل 320 گیگ حدود 340 دلار آمریکا

و مدل 320 گیگ و 500 گیگ اسلیم که هم توسط شرکت سونی ساخته میشود و هم شرکت های متفرقه آن را در بازار به همراه چند وسیله دیگر میفروشند

– تفاوت مدل ها

در عکس زیر میتوانید تفاوت های ظاهری این 2 کنسول را مشاهده کنید که میبینید کنسول اسلیم رنگ کدری دارد ولی از نظر قد و قطر کوچکتر است ولی از نظر پهنا بزرگ تر از کنسول فت است.

فت

اسلیم

از نظر سخت افزاری و قدرت پردازش میتوان گفت هیچ فرقی ندارند ولی در امار ها نشان میدهد که کنسول اسلیم در هنگام اجرای بازی یا روشن و خاموش شدن کمی سریعتر عمل میکند (فقط کمی ، به اندازه 1 ثانیه)

دیگر تفاوت کنسول اسلیم با فت نوع ساختار دکمه های آن است که در فت لمسی و در اسلیم دکمه ای هست که شما باید روی دکمه های روی کنسول فشار دهید ولی در فت کافی است دکمه ها را لمس کنید. همچنین صدای فن در اسلیم کمی بیشتر از کنسول فت است.

روی کنسول های اسلیم به صورت پیش فرض هارد 120 گیگابایت وجود دارد در صورتی که در مدل های فت بسته به نوع پک هارد های 20 ، 40 ، 60 و 80 گیگابایتی وجود دارد.

بررسی دیگر تفاوت ها

– وزن فت 11 پوند و اسلیم 7 پوند

– برق فت 280 وات و اسلیم 250 وات

– صدای زیاد فن اسلیم در مقابل فت

نرم افزار ها و امکانات اینترنتی

در این قسمت به بررسی نرم افزار های موجود ,شبکه اینترنتی و امکانات مالتی مدیای کنسول ps3 می پردازیم .

– نرم افزار های موجود

در واقع بستگی دارد که شما از کنسول اورجینال استفاده میکنید یا هک شده ، به دلیل آنکه تقریبا 99٪ نرم افزار ها روی کنسول های هک شده قابل نصب است و تنها 1٪ نرم افزار ها به صورت رسمی و توسط سونی برای کنسول های اورجینال منتشر شده است که میتوان به Life With PlayStation و Photo Gallery اشاره کرد.

نرم افزار های کنسول های هک شده بیشتر برای اجرای بازی های کپی کار آمد هستند و کمتر برنامه ای را پیدا میکنید نام آن بک آپ منیجر نباشد. همچنین برنامه ای مخصوص کنسول های هک شده وجود دارد که به وسیله آن میتوانید سیستم عامل لینوکس را در PS3 نصب و اجرا کنید.

– امکانات اینترنتی

میتوان گفت تنها امکان مفید اینترنتی کنسول PS3 شبکه PSN هست که در آن میتوانید به خرید بازی ، چت با دوستان ، با خبر شدن از اخبار بازی ها و مولتی پلیر بپردازید. البته امکاناتی دیگر نظیر Internet Browser و Remote Play هم دیگر امکانات اینترنتی خوب کنسول PS3 هست.

PLAYSTATION® Network

– ویژگی های مالتی مدیا

کنسول PS3 از نظر مالتی مدیا بسیار ایده آل است ، به طوری که شما میتوانید در آن اکثر فرمت های موزیک ، ویدئو و تصویری را اجرا کنید. کنسول PS3 توانایی پشتیبانی از فرمت های , MP3 , MP4 , DivX HTML , SWF , GIF , PNG , JPG , WMV و بسیاری دیگر از فرمت های معروف را دارد.

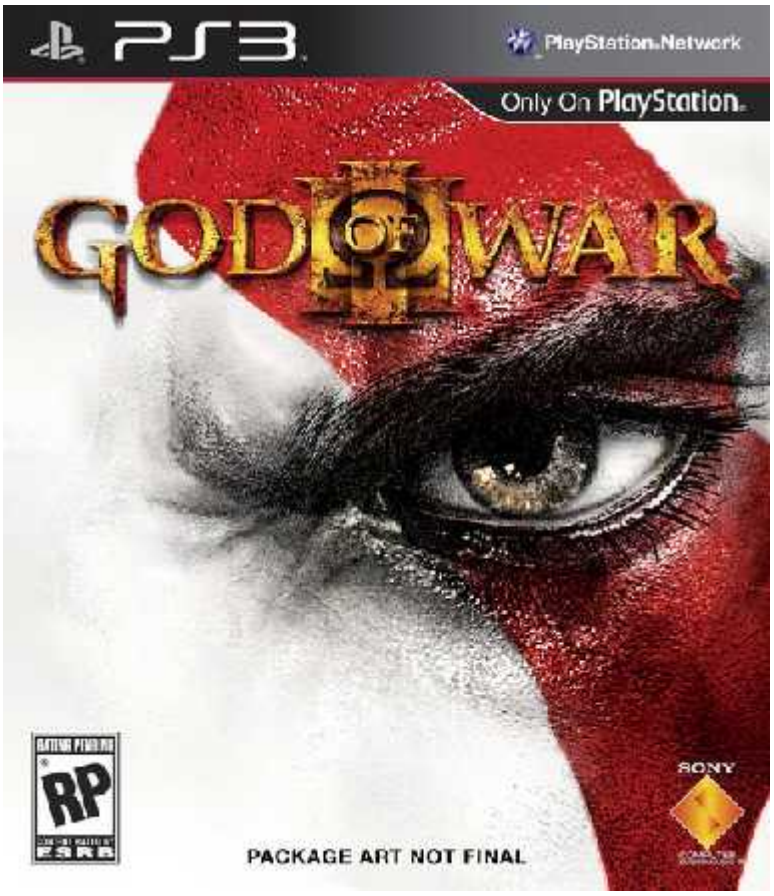
همچنین کنسول PS3 از انواع زیر نویس ها پشتیبانی میکند و میتوانید با فیلم خود زیر نویس مورد نظر را هم ببینید.

نحوه ی اجرای بازی ها

منظور از نحوه ی اجرای بازی ، راه و روش اجرای انواع بازی ها هست که روی هر کنسول متفاوت است ، همچنین نوع های مختلفی از بازی ها وجود دارد ، به طور مثال بازی های آنلاین PSN و یا Minis که هر کدام روش و شیوه خواص خود را دارد.

– روش اجرا

در واقع بستگی دارد که شما از کنسول کپی خور شده استفاده میکنید یا اورجینال ، شما در کنسول کپی خور شده میتوانید بازی های PSN یا اصلی را هم از هارد داخلی و هم از هارد خارجی یا فلش مموری استفاده کنید و در کنار آن میتوانید از دیسک های اورجینال هم برای اجرای بازی ها استفاده کنید. اما در کنسول های اورجینال شما فقط میتوانید بازی های اورجینال را از طریق دیسک اجرا کنید و بازی های PSN را از اینترنت خریداری و روی هارد خود دانلود کنید.



– ریجن

رجین در کنسول PS3 بر خلاف XBOX360 پر اهمیت نیست و نباید حتما رجین دستگاه خود را پیدا کنید. کنسول PS3 قادر است تمامی رجین ها را به راحتی اجرا کند ، فقط اگر بازی شما با کنسول شما تطابق نداشته باشد نمیتوانید از امکان مولتی پلیر برخوردار باشید.

– وضعیت کرک

برای کرک کردن کنسول و استفاده از بازی های کپی شده این کنسول شما باید کنسول خود را به وسیله CFW ها هک کنید. این CFW ها کنسول شما را برای اجرای بازی های کپی آماده میکند و میتوانید بازی های خود را از داخل هارد خارجی و داخلی اجرا کنید. CFW ها آپدیت هایی هستند که توسط هکر ها ساخته شده اند و شما آن را مانند آپدیت های سونی روی کنسول خود نصب میکنید.

- لوازم جانبی

لوازم جانبی در واقع وسایل اضافی هستند که با اضافه شدن به کنسول امکانات بیشتری به آن داده میشود ، کنسول PS3 هم لوازم جانبی زیادی دارد که به معرفی برخی از آنها میپردازیم:

– Move که به وسیله آن میتوانید حرکات خود را به کنسول منتقل کنید ، دقیقا مانند کنسول Wii که حرکات بدن شما را تشخیص میدهد. شما بدون Move نمیتوانید بازی های مخصوص آن را بازی کنید.

– PlayStation Eye یک وبکم ساده است که برای چت تصویری و Move مورد استفاده قرار میگیرد.

– ماوس و کیبورد های مخصوص PS3 که به وسیله آن میتوانید در برخی از بازی ها استفاده کنید.

– به دیگر لوازم جانبی میتوان انواع دسته ها با رنگ های مختلف یا کابل های مخصوص HDMI و USB اشاره کرد.

در کنار لوازم جانبی های خود کنسول که با آرم PS3 به فروش میرود ، شما میتوانید لوازمی همچون یو اس بی هاب ، رم ریدر و یا بعضی از دسته های کامپیوتر را به کنسول متصل کنید و از آنها استفاده کنید.
شما اگر رم ریدر به کنسول متصل کنید ، سیستم آن را شناسایی میکند و اگر در داخل رم ریدر شما به طور مثال 5 عدد رم قرار داشته باشد ، کنسول محتوای تمام 5 عدد رم را برای شما نمایان میکند.

آمار ها

آمار ها یکی از نشانه های محبوبیت و یا موفقیت یک کنسول است که با توجه به آن میتوان انتخاب صحیح تری را انجام داد ، به طور مثال وقتی فروش یک بازی از دیگر بازی ها بیشتر باشد مسلماً آن باز هم بسیار خوب است و ارزش خریدن را دارد.

– آمار فروش کنسول

فروش کلی ان کنسول در سرتاسر جهان حدود 42 میلیون عدد میباشد که 16 میلیون آن در اورپا و 12 میلیون آن در آمریکا میباشد و بقیه آمار مربوط به ژاپن و دیگر نقاط جهان است.

– آمار فروش بازی ها

در پایین به تعداد فروش برخی از بازی ها را بررسی میکنیم:

– بازی God of War III از زمان عرضه تا سال مارچ 2010 حدود 1.1 میلیون عدد در سر تا سر جهان فروخته است
– بازی معروف Heavy Rain از زمان عرضه تا سال فوریه 2010 حدود 1 میلیون عدد در سرتاسر جهان فروخته است
– بازی Killzone 2 از زمان عرضه تا سال آوریل 2009 حدود 1 میلیون عدد در سرتاسر جهان فروخته است

آمار های فروش مداوم در حال تغییر هستند و به همین دلیل ما هم آمار چند ماه بعد از عرضه را نشان دادیم و حتما تا به الان این آمار ها به بیش از 2 یا 3 میلیون رسیده است.

بازی های انحصاری

برای کنسول PS3 با احتساب رجین و مدل های مختلف حدود 1300 نوع بازی منتشر شده است که از این میان تعداد کمی از آنان انحصاری PS3 است که در ادامه بهترین آنان را معرفی میکنیم

– Heavy Rain یک بازی داستانی و سبک دکمه زنی با کارگردانی دیوید کیج

– God of War 3 بازی مبارزه ای بسیار پر هیجان

– killzoon2 و نسخه 3 یک بازی اکشن و کمی تخیلی

– UNCHARTED 3 بازی اکشن و داستانی سوم شخص

– little big planet بازی بسیار سرگرم کننده و ایده پرداز

– Metal Gear Solid 4 بازی محبوب متال گیر که در تمام سری های PS قرار داشته است

– Resistance 2 یک بازی دیگر اکشن و تخیلی که نسخه psp آن هم منتشر شده است

همچنین در کنار بازی های انحصاری که به صورت فیزیکی در فروشگاه ها موجود هست ، میتوانید از بازی های انحصاری PSN هم استفاده کنید. بازی های PSN قابل دانلود هستند و روی تمامی مدل های کنسول PS3 قابل اجرا

هست ، به طور مثال یکی از شرکت های که برای ps3 بازی های انحصاری psn تولید میکند PixelJunk است که یکی از بازی های معروف آن PixelJunk Monsters میباشد.

مشکلات

کنسول های بازی مشکلات خاص خودشان را دارند و همه کنسول ها دارای مشکلاتی از قبیل اجرای بازی یا معایب سخت افزاری هستند.

اصلی ترین مشکل سخت افزاری کنسول PS3 چراغ زرد شدن یا همان YLOD هست که شباهت زیادی با 3 چراغ شدن کنسول های XBOX360 دارد ، اما از آنجایی که دیگر کنسول های جدید مایکروسافت 3 چراغه نمیشوند ، کنسول های جدید سونی هم مانند مدل اسلیم دیگر دچار YLOD نمیشوند یا کمتر این مشکل به سمت آنها می آید.

پس میتوان گفت این مشکل در کنسول های سری اول میتواند رخ دهد و جای نگرانی برای کنسول های جدید PS3 نیست.

دیگر مشکلات ps3 بیشتر به بخش هک و کپی خور بودن مربوط میشود که برای مثال ممکن است شما بعد از هک کردن کنسول خود در شبکه PSN بن بشوید و دیگر نتوانید از امکانات آنلاین ps3 استفاده کنید.

دیگر مشکلات ps3 میتواند به دسته آن مربوط باشد ، به طوری که ممکن است باتری آن پس از شارژ های بی مورد یا عمر طولانی آن خراب شود و شارژ کمی در خود نگه دارد ، که برای این مشکل میتوانید دسته را فقط در زمانی که شارژ آن تموم شده است به کنسول متصل کنید.

نقد کلی کنسول و آینده کنسول

کنسول PS3 از کیفیت ساخت بسیار خوبی برخوردار هست و میتوانید بهترین بهره را از آن ببرید ، همچنین قدرت سخت افزاری زیادی درون خود دارد ، ولی با توجه به قدرت بیشتر کنسول PS3 نسبت به XBOX360 در بعضی از بازی های مشترک ضعف گرافیکی دیده میشود.

اما از نظر امکانات مالتی مدیا و آن چیزی که یک کاربر ساده خانگی لازم دارد بسیار خوب عمل کرده است و تقریبا میتوانید تمام کار های مالتی مدیا را روی آن انجام دهید ، همچنین سونی نرم افزاری برای این کنسول منتشر کرده است که میتوانید با آن فیلم های خود را ویرایش و حتی آپلود کنید.

به طور کلی اگر سونی بتواند از تمامی قدرت PS3 استفاده کند و امکانات نرم افزاری بیشتری به آن بیا فزاید میتواند کنسول PS3 را به یک قول همه کاره تبدیل کند.

PSP

– معرفی کنسول PSP

– شرکت سازنده و تاریخ انتشار :

کنسول PSP (Play Station Portable) توسط شرکت سونی در نمایشگاه E3 سال 2003 برای اولین بار معرفی شد و در سال 2004 به بازار عرضه شد .

PSP در تاریخ کنسول های بازی دستی تحولی ایجاد کرد . این کنسول با محیط گرافیکی متفاوت و دیسک های UMD , قا بلیت اتصال به اینترنت و امکانات مولتی مدیایی تعریف جدیدی از کنسول های دستی ارائه داد .

این کنسول در مدتی کوتاه رقیب کنسول های دستی Nintendo شد . و می توان گفت موفق ترین کنسول دستی بود که زیر نظر نینتندو ساخته نشده بود.

– مشخصات سخت افزاری :

کنسول دستی PSP همانند همه ی کنسول ها در طول عمر خود با مدل های متفاوتی ارائه شد و در هر مدل از نظر سخت افزاری پیشرفت هایی صورت گرفت .

اما به طور کلی دیسک های UMD که در کنسول استفاده می شوند تقریبا در تمام مدل ها باقی مانده .

همچنین پردازنده ی CPU 333 مگاهرتزی کنسول از ابتدای تولید تغییر نکرده است .

کنسول PSP همچنین امکان استفاده ی حافظه های جانبی به صورت Memory Stick تا 16 گیگابایت را ساپورت می کند .
در مدل PSP1000 32 مگابایت حافظه ی داخلی وجود داشت که بعدها در مدل های 2000 و 3000 به 64 مگابایت ارتقا یافت .
صفحه ی نمایش کنسول در تمامی مدل ها به جز GO در رزولوشن 272 × 480 pixels به صورت LCD است .
در مدل GO صفحه نمایش LCD به رزولوشن 272 × 480 تبدیل شد همچنین کیفیت تصویری آن نیز ارتقا یافته است .
کنسول PSP علاوه بر ورودی UMD یک درگاه USB 2.0 , جک 3.5 برای هدفون و Wifi 802.11b دارد .

– مدل های مختلف کنسول :

کنسول PSP تا کنون 4 مدل مختلف به بازار عرضه کرده است که در هر کنسول تغیرات خاصی صورت گرفته است . در ادامه به بررسی مدل های مختلف می پردازیم .

–PSP1000 (PSP FAT)

مدل 1000 به دلیل بزرگتر بودن ابعاد آن با نام Fat هم شناخته می شود .

ابعاد فیزیکی این کنسول به صورت :

میلی متر عرض 170

میلی متر طول 74

میلی متر قطر23

و LCD 4.3 اینچی با وضوح 480*272پیکسل

تولید این مدل متوقف شده است .

- (PSP Slim & Lite) PSP2000

این مدل در سال 2007 به بازار عرضه شد و به دلیل کوچکتر شدن ابعاد آن اسلیم نام گرفت.قطر آن از ۲۳ میلیمتر به ۱۹ میلیمتر کاهش یافته است .وزن آن هم از ۲۸۰ گرم به ۱۸۹ گرم کاهش یافته است .

علاوه بر کاهش ابعاد یک پورتWLAN هم به کنسول اضافه شده بود .

همانطور که گفته شد حافظه ی داخلی آن هم از 32 مگابایت به 64 مگابایت افزایش یافت . که گفته می شود باعث افزایش سرعت لود بازی ها نسبت به مدل FAT شده است .تولید این مدل متوقف شده است .

- PSP3000

PSP3000 در سال 2008 به بازار عرضه شد .

باز هم از نظر ابعاد فیزیکی کنسول 19٪ باریکتر و وزن آن 33٪ نسبت به مدل 2000 کاهش یافت است . این مدل مهمترین تفاوتی که با PSP Slim دارد در LCD آن است.

از نظر قدرت نمایش رنگ ها بهتر و کانتراست آن ۵ برابر شده.

از دیگر تفاوت های آن می توان به تغییر در محل جای گذاریUMD و داشتن میکروفن داخلی و طراحی جدید دکمه های آن اشاره کرد. البته نمی توان از قابلیت آنتی رفلکس صفحه ی نمایش که واقعا کمک بزرگی به تماشای LCD در زیر نور کرده است .

همچنین ظرفیت باتری های این مدل 1/3 نسبت به مدل 2000 کاهش یافته است که البته با توجه به کاهش مصرف کنسول زمان نگه داری آن تغییری نکرده است .

در کل می توان گفت که PSP 3000 نسبت به PSP 2000 علاوه بر تغییرات سخت افزاری آن LCD بهتری دارد.تولید این مدل هنوز ادامه دارد .

- PSP GO

در اکتبر 2009عرضه شد .

این مدل از PSP بر خلاف مدل های قبلی از نظر ظاهری به طور کلی تغییر کرده است , اما پردازنده ی آن همچنان بدون تغییر باقی مانده است .

از نظر سخت افزاری می توان به اضافه شدن Bluetooth و بالا رفتن کیفیت LCD آن اشاره کرد . اما LCD 4.3 اینچی به 3.8 اینچی تبدیل شد .

علاوه بر 64 مگابایت حافظه ی داخلی برای اجرای فریم ویر آن 16 گیگابایت هم حافظه ی داخلی برای اجرای بازی ها دارد . چون در این مدل درایو UMD برداشته شده و به صورت استاندارد باید بازی ها از شبکه ی آنلاین آن خریده و دانلود شوند .

- Playstation Vita

این مدل نسل آینده ی PSP خواهد بود . که با نام NGP نیز شناخته می شود .
که این کنسول در آپریل 2011 معرفی شد . و قرار است تحولی در سری PSP ایجاد کند .

نرم افزار ها و امکانات اینترنتی

– نرم افزار های موجود

برای این کنسول هم از طرف سونی وهم از طرف برنامه نویسان و هکر ها نرم افزار های فراوانی منتشر شده است که بخش عمده ای از آن مربوط به بازی ها و کنسول های کپی خور میشود.

به طور مثال یکی از نرم افزار های سونی GOmessenger هست که برای گفتگو و تماس های تصویری طراحی و ساخته شده است ، این نرم افزار رایگان است و برای استفاده از آن احتیاج به یک دوربین یا هدفون همراه میکرفون و یک ارتباط اینترنت هستید که برای استفاده مستلزم پرداخت هیچ هزینه ای نیستید.

نرم افزار های داخلی این نرم افزار کم هستند و بیشتر خودتان باید آنها را دانلود کنید ، یکی از نرم افزار های داخلی این کنسول مرورگر آن است که از همان هسته اینترنت اکسپلورر 6 استفاده میکند. شما با مرورگر میتوانید به انواع سایت های اینترنتی مراجعه کنید و یا فایل های فلش را در آن اجرا کنید.

نرم افزار های غیر رسمی این کنسول بسیار زیاد است و این نرم افزار ها فقط روی کنسول های کپی خور اجرا میشود. یکی از این نرم افزار ها IRSHELL هست که در آن نرم افزار های زیادی مانند مدیریت فایل قرار گرفته است. برای این کنسول نرم افزار شبیه ساز کنسول های قدیمی هم وجود دارد و با آنها میتوانید بازیهای قدیمی را اجرا کنید.

– امکانات اینترنتی

PLAYSTATION®Network

میتوان گفت تنها امکان مفید اینترنتی کنسول PSP شبکه PSN هست که در آن میتوانید به خرید بازی ، چت با دوستان ، با خبر شدن از اخبار بازی ها و مولتی پلیر بپردازید. البته امکاناتی دیگر نظیر Internet Browser و Skype و GOmessenger هم دیگر امکانات اینترنتی خوب کنسول PSP هست.

– ویژگی های مالتی مدیا

کنسول دستی psp مانند کنسول خانگی PS3 دارای ویژگی های مالتی مدیا خوبی هست ، مخصوصا آنکه این کنسول دارای خروجی صدا و سوکت هدفون هست و با آن میتوانید فرمت های Mp3 و Wma را پخش کنید. همچنین شرکت سونی مخصوص این کنسول UMD های حاوی فیلم با کیفیت وارد بازار کرده است و میتوانید از فیلم های کیفیت بالا هم استفاده کنید.

اگر کنسول شما کپی خور هست و قادر به خرید این umd ها نیستید میتوانید محتوای این umd ها را روی مموی کارت کنسول کپی کنید و آنرا پخش کنید. همچنین سونی به فکر کسانی هست که نمیخواهند این umd ها را تهیه کنند و از اینترنت خریداری کنند ، شما به وسیله PSN میتوانید فیلمهای با کیفیت بالا را خریداری و سپس دانلود کنید و از آنها بدون استفاده از UMD لذت ببرید.

برای اجرای تصاویر شما روی PSP تقریبا هیچ محدودیتی ندارید و میتوانید انواع فرمت های تصویری مانند JPG PNG GIF BMP را با انواع اندازه و حجم ها روی کنسول PSP اجرا کنید.

نحوه ی اجرای بازی ها

منظور از نحوه ی اجرای بازی ، راه و روش اجرای انواع بازی ها هست که روی هر کنسول متفاوت است ، همچنین نوع های مختلفی از بازی ها وجود دارد ، به طور مثال بازی های آنلاین PSN و یا Minis که هر کدام روش و شیوه خواص خود را دارد.

– روش اجرا

در واقع بستگی دارد که شما از کنسول کپی خور شده استفاده میکنید یا اورجینال ، شما در کنسول کپی خور شده میتوانید بازی های کپی را روی مموری کارت یا حافظه داخلی کپی و اجرا کنید و در کنار آن میتوانید از UMD هم برای اجرای بازی ها استفاده کنید. اما در کنسول های اورجینال شما فقط میتوانید بازی های اورجینال را از طریق UMD اجرا کنید و بازی های PSN را از اینترنت خریداری و روی مموری خود دانلود کنید.

البته به دلیل آنکه PSPgo قابلیت اجرای UMD را ندارد فقط میتوانید بازی ها را روی حافظه داخلی یا خارجی نگه داری کنید.

– ریجن

رجین در کنسول PSP قابل اهمیت نیست ، شما میتوانید انواع رجین ها را روی انواع کنسول ها اجرا کنید و محدودیتی در آن ندارید. اما اگر رجین کنسول شما به طور مثال ژاپن باشد ، چند عدد گزینه به منوی کنسول اضافه میشوند ، مانند منوی دریافت فرکانس تلویزیون دیجیتال. همچنین ممکن است اگر شما بازی رجین ژاپن در کنسول خود اجرا کنید ، زبان آن به جای انگلیسی ، ژاپنی باشد.

– وضعیت کرک

به دلیل زیاد بودن مدل های این کنسول دستی ، روش کرک در هر کدام متفاوت هست و ممکن است یک نمونه کنسول به طور کامل کرک شود و یک کنسول دیگر به صورت موقت کرک شود و یا یک کنسول اصلا کرک نشود. اصلی ترین عامل کرک این دستگاه فریمور آن است که هر چه فریمور قدیمیتر باشد امکان کرک آن آسان تر است.

اما به طور کلی تمام مدل های این کنسول قابل هک هستند و به راحتی و با نصب یک کاستوم فریمور میتوانید کنسول خود را کرک کنید. به دلیل آنکه کرک مدل های 1000 و 2000 برای هکران ساده تر است ، کرک این 2 مدل زودتر از مدل های 3000 و go منتشر میشود.

شما با کرک کنسول خود میتوانید بازیهای کپی را از درون مموری کارت خود اجرا کنید و یا حتی برنامه های غیر رسمی را روی کنسول خود نصب کنید ، اما ممکن است با کرک کردن کنسول خود از خدمات PSN منع شوید و دیگر نتوانید به شبکه PSN متصل شوید و مولتی پلی بازی کنید.

لوازم جانبی

از عرضه ی کنسول دستی PSP تا کنون ده ها وسیله ی جانبی با کابرد های مختلف برای این کنسول ساخته شده است .

اولین چیزی که البته همه ی PSP ها به صورت پیش فرض از آن استفاده می کنند مموری استیک های آن است که حافظه ی جانبی قابل استفاده در کنسول از نوع Memory Stick PRO Duo می باشد .

اما ده ها وسیله ی دیگر برای کنسول وجود دارد که داشتن آن ها ضرورتی ندارد .

مثلا شما می توانید با نصب یک GPS کوچک مخصوص PSP از نقشه های GPS در کنسول خود بهره ببرید .

یا دوربین های کوچکی که به PSP وصل می شوند و امکان گرفتن عکس را از طریق کنسول فراهم می کنند .

همچنین انواع کیف ها و روکش های که برای PSP ساخته شده همه نشاند می دهد که این کنسول از نظر لوازم جانبی چیزی کم و کسر ندارد .

آمار ها

کنسول دستی PSP از همان ابتدای عرضه ی خود بین کنسول های دستی کاملا مبتکرانه و متفاوت بود .
به همین دلیل یکی از پر فروش ترین کنسول های دستی و حتی می توان جز پر فروش ترین کنسول ها آن را در نظر گرفت .

- **آمار فروش کنسول**

کنسول دستیPSP از زمان عرضه در سال 2004 تا کنون حدود 15میلیون نسخه فروش کرده است .
همچنین از عرضه ی آن در سال 2005 در آمریکای 17 میلیون, در اروپا 12 میلیون و در انگلستان 3.2 میلیون نسخه به فروش رفته است .
این آمار و ارقام در سطح جهانی رکورد فروش PSP را به 67 میلیون نسخه می رساند که این رقم نشان دهنده ی موفقیت عظیم شرکت سونی در زمینه ی کنسول دستی PSP است .

- **پرفروش ترین بازی های کنسول**

Monster Hunter Portable 3rd پرفروش ترین بازی PSP با فروش 4.12 میلیون نسخه در ژاپن
Monster Hunter Freedom Unite با فروش 3.1میلیون نسخه
GTA : Liberty City Stories با فروش 2.7 میلیون نسخه

Crisis Core : Final Fantasy VII با فروش 2.59 میلیون نسخه

Gran Turismo با فروش 2.32 میلیون نسخه

Daxterبا فروش 2.3 میلیون نسخه

Monster Hunter Freedom Unite 2با فروش 2.3 میلیون نسخه

Dissidia: Final Fantasy با فروش 1.81 میلیون نسخه

Need for Speed Most Wanted 5-1-0 با فروش 1.32 میلیون نسخه

Midnight Club 3: DUB Edition با فروش 1.3 میلیون نسخه

Monster Hunter Freedom با فروش 1.2 میلیون نسخه

Grand Theft Auto: Vice City Stories با فروش1.13 میلیون نسخه

Hot Shots Golf: Open Tee با فروش1 میلیون نسخه

Tekken: Dark Resurrection با فروش1 میلیون نسخه

Wipeout Pure با فروش1 میلیون نسخه

کنسول PSP در کل تا تاریخ 31 دسامبر 2009 در سراسر دنیا 251.6 میلیون نسخه بازی فروخته است.

بازی های انحصاری

از آنجایی که کنسول دستی PSP در بین کنسول های دستی رقیبی ندارد . بازی انحصاری هم ندارد . اما معمولا اکثر بازی های معروف و محبوب برای کنسول PSP به صورت جداگانه ساخته می شوند . از جمله ی آنها می توان به Assassins Creed یا Metal Gear Solid هایی که فقط برای PSP منتشر شدند و گیم پلی مخصوص خود را داشتند که برای هیچ کنسول دیگری منتشر نشد .

مشکلات کنسول

یکی از مشکلات رایج کنسول دستی PSP معروف به Break شدن است . در سال های اولیه ی تولید PSP این مشکل هنوز به طور کامل شناخته نشده بود و وقتی کنسولی با این مشکل رو به رو می شد هیچ راه حلی برای آن نبود کنسول غیر قابل استفاده می شد .

اما بعد ها این مشکل شکافته شد و راه حل هایی هم برای آن ارائه شد .

معمولا این مشکل به هنگام نصب فریم ویر ها رخ می دهد .

جالب اینجاست که این مشکل معمولا هم سخت افزاری نیست و مربوط به قسمت فلش PSP است .

نقد کلی کنسول و نگاهی به آینده

با توجه به اخبار اخیر درباره این کنسول احتمالا با عرضه ی PSP جدید به نام NGP یا Play Station Vita یا PS Vita , تولید PSP3000 و PSP Go که آخرین مدل های PSP هستند متوقف خواهد شد .

احتمالا تولید بازی های PSP همچنان برای مدت کوتاهی ادامه داشته باشد .

با این وضعیت کنسول PSP به پایان عمر خود نزدیک شده است . اما احتمالا به دلیل سال های درخشانی که داشته محبوبیت خود را به این زودی ها از دست نخواهد داد .

اما کنسول دستی جدید شرکت سونی یعنی Play Station Vita یا همان NGP امکانات جدیدی از جمله صفحه نمایش 5 اینچی LED آن که Touch Screen هم خواهد بود . داشتن دو آنالوگ استیک و ساپورت کردن بولوتوث و وای فای از جمله امکانات NGP خواهند بود .
مطمئنا علاوه بر ظاهری کاملا جدید شاهد سخت افزاری کاملا متفاوت خواهیم بود .

XBOX 360

معرفی کنسول Xbox 360

– شرکت سازنده و تاریخ انتشار :

در هفتمین نسل تولید کنسول های بازی شرکت مایکرسافت کنسول دوم خود را از سری Xbox با نام Xbox 360 به بازار عرضه کرد . رقبای این کنسول در نسل دوم خود , کنسول پلی استیشن 3 از شرکت سونی و کنسول wii از شرکت نینتندو بودند .

از حدودا سال 2003 شایعاتی در مورد کنسول جدید مایکروسافت شنیده می شد اما اولین بار در سال 2005 تاریخ 12 می 2005 در شبکه ی MTV به صورت رسمی معرفی شد و سپس در تاریخ 22 نوامبر در آمریکای شمالی و 2 دسامبر در اروپا و 10 دسامبر همان سال هم در ژاپن به بازار ها عرضه شد .

– مشخصات سخت افزاری :

در این قسمت نگاهی کلی به سخت افزار داخلی کنسول 360 خواهیم داشت . البته در قسمت های بعدی به وسایل جانبی خواهیم پرداخت .

اما نکته ی جالب توجه در مورد سخت افزار داخلی کنسول این است که به دلیل مشکلاتی که داشته تقریبا هر ساله مدل های جدید تری جایگزین می شدند .

ابتده به بررسی مادربرد های بکار برده شده در این کنسول می پردازیم .

لازم به ذکر است که این مادربرد ها به صورت رسمی اعلام نشده اند که روی چه کنسول هایی نصب شده اند .

اما با توجه تاریخ کنسول ها و مشخصات دیگر می توان به نوع آنها پی برد .

" توجه ! پورت HDMI به وضوح در پشت کنسول قابل رویت است .

همچنین مصرف برق کنسول به وات نیز بر روی برچسب پشت آن درج شده است .

Xenon **: اولین مادربردی که به هنگام انتشار کنسول در ساخت آن استفاده شده بود و همچنین با نام Lunch نیز شناخته می شود . این مادربرد دارای پردازنده های 90 نانو متری بود . از مشخصه های بارز و تفاوت آن با مادربرد های سری های بعد این است که پورت HDMI در آن موجود نبود .تفاوت دیگر مصرف برق آن بود که 203w بود .**

این مادربرد را می توان به عنوان بدترین و مشکل دار ترین مادربرد سری کنسول های 360 دانست .
طبق آمار بیشترین خرابی و مشکلات گرمایی مربوط به همین مادربرد بوده است .
خوشبختانه شرکت مایکروسافت در سال 2007 تولید آن را متوقف کرد. و از نیمه ی دوم سال 2007 مادربرد های جدیدی در کنسول 360 استفاده کرد .

Zephyr : دومین مادربرد مورد استفاده در کنسول 360 زفیر نام داشت . گفته می شد که در این مادربرد مشکل گرمایی حل شده اما باز هم آمار خرابی زیادی در آن گزارش شد .
در این سری هم از پردازنده های 90 نانو متری استفاده شده بود . مشخصه ی اصلی این مادربرد ها داشتن پورت HDMI بود .همچنین مصرف برق آن هم 203w بود . تولید این نوع مادربرد هم متوقف شد .

Falcon : همانطور که گفته شد مادربرد های زفیر همچنان مشکلات گرمایی داشتند . به همین خاطر مایکروسافت به سراغ سومین سری از مادربرد های خود رفت . یعنی فالکون , بر خلاف سری های قبل در این سری توجه ویژه ای به مشکل گرمایی شده بود .
در این سری مادربرد ها تغییرات داده شده در جهت رفع مشکل حرارتی انجام شده بود . از جمله مهمترین آن ها اعلام 65 نانومتری شدن پردازنده CPU بود . اما پردازنده ی GPU یا گرافیکی آن همچنان 90 نانومتری باقی مانده بود .
از مشخصه های ظاهری آن پورت HDMI و کاهش مصرف برق آن به 175w است.
تولید این نوع مادربرد ها هم متوقف شده است .

Opus : این مادربرد هم به عنوان چهارمین مادربرد شناخته می شود . تنها تفاوت آن با فاکلون در نداشتن پورت HDMI است که دلیل اصلی آن این است که از این مادربرد برای کنسول هایی که با مشکل 3 چراغ به مایکروسافت پس فرستاده می شوند .
پس سری Opus هم مصرف 175w و پردازنده ی CPU و GPU به ترتیب 65 و 90 نانومتری هستند .

Jasper : آخرین مادربردی که روی سری معمولی 360 قرار گرفت جسپر نام داشت .
این مادربرد به طور قطع مشکل گرمایی را از بین برده بود و تقریبا هیچ آمار خرابی از آن گزارش نشده است .

اما دلیل اصلی اینکه مشکل گرمایی برطرف شده بود تغییر هر دو پردازنده ی CPU و GPU به 65 نانومتری تبدیل شده بود .
همچنین از مشخصات ظاهری دستگاه , کابل ورودی برق به طور کلی تغییر کرده بود و مصرف آن نیز 150w شده بود . همچنین یه حافظه ی داخلی 256 مگابایتی هم بر روی کنسول است .
سری جسپر ورودی HDMI دارند . و تولید این سری به همراه تولید کنسول های مدل قدیمی xbox360 متوقف شده و کنسول های جدید با ظاهری کوچکتر به نام S یا Slim جایگزین آنها شده اند .

Vejle : این مادربرد جدید ترین مادربرد کنسول 360 است که بر روی سری های اسلیم آن استفاده شده است .
CPU و GPU به صورت یک چیپ ترکیبی 45 نانومتری بر روی آن نصب شده و مصرف برق آن هم به 135w کاهش یافته . پورت HDMI هم همچنان بر روی کنسول های اسلیم وجود دارد .
این سری مادربرد در حال حاضر تولید می شوند .

– CPU : پردازنده ی سی پی یو در کنسول 360 زنون " XENON" نام دارد و دارای 3 هسته 64 بیتی است که هر کدام قدرتی معاد 3.2 گیگاهرتز دارند . CPU های کنسول توسط IBM طراحی شده است .
– GPU : پردازنده ی گرافیکی در کنسول 360 زنوس "XENOS" نام دارد . طراحی پردازنده ی گرافیکی اولین کنسول XBOX توسط NVIDIA انجام شد ولی طراحی GPU در کنسول 360 به ATI سپرده شد .
چیپ پردازنده با نام R500 یا C1 شناخته می شود . که کلاک اسپید آن 500 مگاهرتز است . در طول تغییراتی که روی مادربرد انجام می شد در سینک های گرمایی چیپ ها هم تغییراتی ایجاد شد . از جمله ی آن می توان به اضافه شدن سینک بر روی نورث بریدج آن اشاره کرد .
– RAM: در کنسول رم به صورت . 512 مگابایت GDDR3 با کلاک اسپید 700 مگاهرتز قرار گرفته است .
– ورودی ها و اتصالات کنسول :
3 پورت USB 2
INFRARED
وایرلس 2.4 گیگاهرتزی
ETHERNET 100MBIT
همچنین یک DVD-ROM که قابلیت خواندن دیسک های بازی و فیلم های دیویدی و یک سری فرمت های خاص صوتی و تصویری بر روی دیسک ها را دارد .

- صدا : 4 حالت مختلف را ساپورت می کند .

STEREO ANALOG
STEREO LPCM
DOLBY DIGITAL 5.1
Dolby Digital with WMA pro

– تصویر :

- Composite video
480i, 576i (PAL)
- S-Video
480i, 576i (PAL)
- RGB SCART
480i, 576i (PAL)
- Component (YP_BP_R)
480i, 576i, 480p, 720p, 1080i, 1080p
- D-Terminal (YP_BP_R)
480i (D1), 480p (D2), 720p (D4), 1080i (D3), 1080p (D5)[3]
- VGA
640×480, 848×480, 1024×768, 1280×720 (720p), 1280×768, 1280×1024, 1360×768, 1440×900, 1680×1050, 1920×1080 (1080p)
- HDMI (later models)
480p, 720p, 1080i, 1080p

– حافظه :

در کنسول به دو صورت حافظه های جانبی وجود دارند .

- **هارد های قابل جدا شدن مخصوص کنسول که در ظرفیت های زیر وجود دارند :**
20 GB, 60 GB, 120 GB, 250 GB

که بر روی بعضی از مدل ها هارد ها با ظرفیت های مختلف سوار بود . همچنین امکان تهیه ی آن ها به صورت جداگانه وجود دارد .

- **مموری ها ی مخصوص کنسول . که در ظرفیت های زیر وجود دارند :**
64 MB, 256 MB, 512 MB

اما در سری های جدید کنسول یعنی سری آرکید حافظه ی 256 مگابایتی داخلی هم به آن اضافه شد . و همچنین روی مدل های اسلیم نیز
4 گیگابایت حافظه وجود دارد.

همچنین می توان از حافظه های خارجی به صورت USB تا 16 گیگابایت نیز استفاده کرد . اما این کار با نصب یک اپدیت خاص امکان پذیر می شود .

مدل های مختلف کنسول :

در طول عمر کنسول Xbox 360 تا بحال تنوع مدل های بسیاری وجود داشته و مطمئنا باز هم شاهد مدل های جدید خواهیم بود . اما این تغییر مدل ها هر کدام ویژگی های خاصی داشتند که به بررسی آن ها می پردازیم .

- مدل های منسوخ:

این مدل های در تا حدودا اواخر سال 2010 تولید شده اند و از نظر شکل ظاهری تفاوت چندانی ندارند .
تولید آن ها در حال حاضر متوقف شده است .
همانطور که در تصویر زیر می بینید . جز در رنگ و تفاوت های جزئی در ظاهرشان چیز دیگری دیده نمی شود .

اما جدا از اینکه ظاهر اصلی کنسول ها یکسان بوده تفاوت های اساسی در سخت افزار و لوازم جانبی آن ها دیده می شود.

- Xbox 360 Core

این مدل به عنوان یک مدل که فقط حاوی کنسول اصلی بود با قیمت پایین در ابتدای عرضه ی کنسول ارائه شد.
عمر این مدل تا 2 نوامبر 2006 بیشتر نپایید .

تفاوت اصلی این مدل با مدل دیگر هم دوره ی خود یعنی پرمیوم در نداشتن هارد 20 گیگابایتی و دسته ی بی سیم بود . همچنین رنگ سفید کنسول مات بود . و رنگ درایو DVD آن هم همرنگ کنسول سفید مات بود.

اما محتویات این پک شامل :

- یک عدد دسته ی سیم دار
- یک عدد کابل Composite AV

این کنسول با قیمت 299$ در سال 2005 عرضه شد .

- Xbox 360 Premium

این مدل با نام Pro هم شناخته می شد . در ابتدای تولید و عرضه ی کنسول به همراه مدل core عرضه شد و امکانات و تجهیزات کامل تری داشت .

مدل Premium در طی سال های تولید خود تغییرات کلی زیادی کرده است . هم از نظر سخت افزاری و هم از نظر محتویات و قیمت . می توان از تغییرات سخت افزاری به تغییرات در درایو DVD و مادربرد آن اشاره کرد .

اما محتویات این پک تا تاریخ 1 سپتامبر 2008 شامل :

- هارد 20 گیگابایتی
- دسته ی بی سیم
- هد ست برای اتصال به شبکه ی Live
- کابل Ethernet
- کابل هایبرد صدا و تصویر

قیمت این مدل 399$ به هنگام عرضه در 2005 بود.

" کابل هایبرد به این صورت است که بین حالت Component HD و حالت Composite AV می توان سویچ کرد "

به این سری از اواسط 2007 به دلیل تغییر در مادربرد آن یک پورت HDMI اضافه شد.

اما از اول سپتامبر 2008 محتویات و قیمت آن هم تغییراتی کرد .

علاوه بر محتویات قبلی و اضافه شدن پورت HDMI هارد کنسول به 60گیگابایت ارتقاع یافته بود .

همچنین

قیمت آن 249$ شده بود .

- **Xbox 360 Arcade**

مدل آرکید در 23 اکتبر 2007 عرضه شد و در واقع ادامه ی راه مدل Core محسوب می شد .
این مدل هم همانند مدل Core تنها وسایل ضروری را حاوی بود . اما تفاوت های چشمگیری نسبت به مدل کور دارد که باعث بهبود کیفیت و برتری قطعی نسبت به مدل کور دارد .
یکی از این تفاوت ها با توجه به زمان تولید این مدل وجود مادربرد های جدید بود که علاوه بر این که احتمال بوجود آمدن مشکل گرمایی را کاهش داده بودند یک پورت HDMI هم به آنها اضافه شده بود .
رنگ کنسول و درایو DVD آن هر دو سفید مات است که نشان از جایگزینی این مدل به جای مدل کور است .
اما این کنسول همواره در سال های تولید خود با تغییرات و بهبود هایی برای بهتر شدن کیفیت و همچنین افت قیمت همراه بوده است .از جمله اینکه در ابتدای تولید آن یک مموری 256 مگابایتی خارجی همراه با کنسول در پک این مدل موجود بود .
بعد ها مدل های تولید شده از دسامبر 2008 این مموری را به صورت داخلی در خود کنسول داشتند که باز هم همراه با افت قیمت ها و همچنین بالارفتن کیفیت مادربرد ها در جون 2009 مموری های داخلی به 512 مگابایت افزایش یافت .

دلیل اینکه مایکروسافت کنسول های بدون حافظه تولید نمی کرد شاید مشکلاتی بود که در منوی کنسول هایی که هارد یا مموری خارجی و داخلی نداشتند به وجود می آمد. اما به هر حال با این اقدام مایکروسافت دیگر شاهد چنین مشکلاتی هم نبودیم ...

اما نگاهی به محتویات پک مدل آرکید می اندازیم :

- یک دسته ی بی سیم xbox 360
- کابل Composite AV
- یک سری بازی های آرکید که در طی تولید تغییر کردند

قیمت این مدل به هنگام عرضه $279 بود که بعد ها تا $199 کاهش یافت .

- Xbox360 Elite

مدل Elite در 29 اپریل 2007 وارد بازار شد و در واقع پک کنسول شامل هارد با ظرفیت بیشتر بود و رنگ کنسول و دسته ی بازی آن هم سیاه بود .

این مدل هم در طی عمر خود همراه با تغییرات بوده و مادربرد های مختلف را به خود دیده است .

همچنین در اکتبر 2009 هارد 120 گیگابایتی آن به 250 گیگابایت تغییر یافت و یک دسته ی بازی هم به آن اضافه شد و در اصل پک با دو دسته ی بازی ارائه می شد .

قیمت این کنسول هم با نوسانات بسیاری روبرو شد . در ابتدای عرضه ی آن مدل 120 گیگابایتی $479 قیمت داشت که در تابستان 2008 قیمت آن به $399 و با عرضه ی مدل 250 گیگابایتی به $249 هم کاهش یافت .

اما محتویات پک Elite شامل :

- مدل های 120 گیگابایتی یک دسته ی بازی و مدل 250 گیگابایتی دو دسته
- کابل Ethernet در هر دو مدل
- کابل Composite Av
- هد ست
- هارد 120 یا 250 گیگابایتی

- Xbox360 Slim

آخرین مدل در حال تولید کنسول 360 مدل S یا اسلیم است .

این مدل از نظر ظاهر باریک تر کوچکتر و در کلا از نظر طراحی متفاوت بود .

همانطور که در قسمت اول در مورد سخت افزار ها توضیح دادیم به کلی سخت افزار این مدل هم مورد تغییر قرار گرفته است .

این مدل ابتدا با یک حافظه ی داخلی 4 گیگابایتی در آگوست 2010 به بازار عرضه شد .رنگ مدل 4 گیگابایتی سیاه مات است .

اما در جولی 2010 مدل دیگری با هارد 250 گیگابایتی خارجی عرضه شد که رنگ آن سیاه براق است .
لازم به ذکر است که مادربرد های استفاده شده کاملا متفاوت بوده اما از
نظر قدرت پردازش و قدرت گرافیکی مدل جدیدی محسوب نمی شوند .
همچنین هر دو مدل 4 و 250 گیگابایتی پورت HDMI دارند .
قیمت مدل 4 گیگابایتی به هنگام عرضه 199$ بود .
و قیمت مدل 250 گیگابایتی به هنگام عرضه 299$ بود .
اما محتویات مدل S :

- هر دومدل یک دسته ی بی سیم
- هر دو مدل کابل Composite Av
- وجود یک هدست در یک مدل 250 گیگابایتی
- مدل های Xbox360 Special Edition

در طی تولید کنسول 360 . مدل های مختلفی هر کدام با موضوع و مناسبت خاصی عرضه شدند .

- مدل های Xbox360 Special Edition

در طی تولید کنسول 360 . مدل های مختلفی هر کدام با موضوع و مناسبت خاصی عرضه شدند .

- Halo Edition

در نمایشگاه E3 سال 2007 مایکروسافت یک مدل جدید معرفی کرد با نام Halo 3 .
مدل جدید در واقع تم بازی هیلو 3 را داشت . و از نظر تفاوت های ظاهری آن رنگ سبز کنسول و دستگیره
ی بیسیم آن بود . همچنین در پک این مدل یک هد ست Play And
Charge Kit وجود داشت .
کنسول در مدل هیلو 3 دارای پورت HDMI بود و با قیمت 399$ یعنی
قیمت یک Xbox معمولی در آن زمان عرضه شد .

- The Simpson

این مدل از همه نظر شبیه به مدل های پرمیوم آن زمان بود .تنها تفاوت در رنگ و ظاهر بدنه ی کنسول و دسته ی آن بود.
اما این مدل به صورت رسمی تولید و فروخته نشد . در کل 100 عدد از این مدل تولید شد که در مسابقه ی نقاشی که در ماه جولی 2007 از 18 تا 28 آن ماه به مدت 10 روز برگزار شد . هر روز 10 عدد کنسول به قید قرعه به شرکت کنندگان می دادند .

- Resident Evil

در 13 مارچ 2009 هم یک پک با نام Resident Evil 5 منتشر شد که مانند مدل Elite بود ولی رنگ دسته و کنسول و هد ست آن قرمز بود .

- Halo Reach

این بسته در سپتامبر 2010 همزمان با بازی Halo Reach وارد بازار شد .بسته شامل یک کنسول نقره ای مدل S و دو دسته ی نقره ای و یک هد ست با تم Halo Reach و همچنین یک نسخه از بازی است .
قیمت این مدل 399$ است .

- مدل های Super Special

3 مدل تا بحال در این دسته قرار گرفته اند که هر یک با نام یک بازی محبوب معرفی شده اند .

- Call of duty : Modern Warfare2

در سپتامبر 2009 یک مدل جدید با نام : Call of duty Modern Warfare 2 ارائه شد که به همراه یک نسخه از

بازی و یک هارد 250 گیگابایتی و دو دسته ی بی سیم به همراه هد ست در پک این مدل وجود داشت.

- **Final Fantasy XIII**

همچنین مدل Final Fantasy XIII در 11 فبریه 2010 ارائه شد . این پک هم یک هارد 250 گیگابایتی و رنگ بدنه ی کنسول سفید بود . همچنین از محتویات کنسول دو دسته ی سفید و یک هدست و یک نسخه بازی Final Fantasy XIII بود . این در حالی است که بازی در 9 مارچ همان سال منتشر شد .

- **Tom Clancy's Splinter Cell :Conviction**

در مارچ 2010 ارائه شد . این مدل هم مانند دو مدل قبل هارد 250 گیگابایتی دارد . رنگ بدنه ی کنسول مشکی , دو دسته و هدست مشکی و همچنین کابل Ethernet و AV به همراه یک نسخه از بازی در پک گنجانده شده .

مدل های زیادی در طول مدت تولید 360 ارائه شدند که معمولا به مناسبت خاصی برای یک بازی خاص تولید شده اند .

نرم افزار ها و امکانات اینترنتی

در این قسمت به بررسی نرم افزار های موجود ,شبکه اینترنتی و امکانات مالتی مدیای کنسول Xbox30 می پردازیم .

– نرم افزار های موجود

کنسول 360 نرم افزار خاصی به صورت رسمی ندارد . اگر چه شما می توانید آپدیت های جدید دشبرد و امکانات جدیدی که هم بر روی شبکه ی Live قرار می گیرد دانلود کنید .

– امکانات اینترنتی

شبکه ی آنلاین کنسول Xbox live نام دارد . شما برای استفاده از این امکان باید مبلغی را برای خرید اشتراک در Live بپردازید .

البته در ابتدای استفاده از شبکه Live روی کنسول شما اکانت 1 ماه گلد وجود دارد . شما در شبکه ی live از امکانات زیادی بهره مند خواهید شد . مثلا می توانید دمو ها و تریلر ها و حتی فیلم ها و موزیک و یک سری بازی های مخصوص را دانلود کنید . همچنین می توانید بازی ها را به صورت مولتی پلیر بازی کنید و حتی دوست پیدا کنید و از طریق شبکه با یکدیگر چت کنید .

اما امکانات و جزئیات به همین جا ختم نمی شود . در قسمت آنلاین بازی ها شما با افراد دیگر می توانید بازی را به صورت مولتی پلیر بازی کنید و با شکست دادن دیگران برای خود اعتبار و امتیاز کسب کنید.

شما می توانید برای خود یک شخصیت طراحی کنید .

هرچقدر با خرید پوینت ها که توسط مایکروسافت ارائه می شوند برای شخصیت 3 بعدی خود خرج کنید می توانید لباس ها و جزئیات بیشتری به آن اضافه کنید .

– ویژگی های مالتی مدیا

کنسول Xbox360 بسیاری از فرمت های مالتی مدیایی را پشتیبانی و اجرا می کند . اگر چه محدودیت هایی هم دارد اما می توان به عنوان یک مدیاسنتر از آن استفاده کرد .

درایو DVD کنسول قادر به اجرای DVD-R, DVD+R, DVD-RW, DVD+RW, CD-R, CD-RW, DualDiscs می باشد . اما قابلیت اجرای دیسک های بلوری و HD را ندارد .

البته فایل های با کیفیت HD به صورت آنلاین یا بر روی حافظه های جانبی قابل اجرا هستند .

همچنین می توانید از وسایل جانبی که برای کنسول تهیه شده دسیک های HD را اجرا کنید . اما تا بحال هیچ خبری از امکان اجرای دیسک های بلوری توسط 360 نشده است .

اما فایل های ویدئویی که کنسول 360 قادر به اجرای آن ها است به فرمت های DVD و Mpeg2 و Mpeg4وWMV محدود می شود. به این صورت که فیلم های DVD توسط کنسول قابل اجرا هستند . همچنین هر فایل تصویری که با فرمت های ذکر شده بر روی حافظه های جانبی یا دسیکت ها قرار داشته باشد توسط کنسول قابل اجرا هستند .

از نظر فایل های صوتی نیز کنسول 360 فایل های MP3 و WMA را که بر روی دیسک ها و حافظه های جانبی وجود دارند اجرا می کند . همچنین شما می توانید CD های Audio را توسط کنسول اجرا و حتی در هارد کنسول کپی (یا همان Rip) کنید .

تمامی این کار ها از طریق دشبر کنسول که محیطی گرافیکی است امکان پذیر است .

دشبرد کنسول بدون هیچ حافظه ای از جمله هارد یا دیسکت خاصی بر روی کنسول وجود دارد . و در طی عمر کنسول آپدیت های جدیدی برای آن آمده که هم شکل ظاهری آن را تغییر داده و هم امکانات بیشتری به آن افزوده . و البته مشکلاتی هم که معمولا در دشبرد یا قسمت آنلاین وجود داشته رفع می کرده .

در نوامبر 2008 دشبرد جدید با ظاهری متفاوت و امکاناتی جدید که با نام NXE یا Next Xbox Experience شناخته می شود کنسول 360 را بکلی متحول ساخت .

این دشبرد جدید امکان کپی کردن بازی ها بر روی هارد دیسک را به کاربر می داد تا اجرای بازی از روی هارد صورت بگیرد . اما همچنان باید DVD بازی در درایو باشد . این کار باعث کاهش زمان لود بازی و سر و صدای ناشی از درایو می شود .

طراحی شخصیت 3بعد یا همان آواتار نیز دراین دشبرد اضافه شد .

دشبرد های قبلی کنسول همانطور که گفته شد نه بر روی هارد و نه دیسکت خاصی قرار داشتند و به صورت پیش فرض روی کنسول وجود داشت . اما این دشبرد به 128 مگابایت حافظه نیاز دارد .

طی آپدیت های کنسول فرمت Mpeg-4 ASP نیز به فرمت های ویدئویی قابل اجرای آن اضافه شد .

از ویژگی های مالتی مدیایی کنسول می توان به امکان پخش تصاویر به صورت اسلاید شو و گوش کردن به موزیک در حین بازی اشاره کرد . همچنین برای پخش موزیک ویژوال سینتیسایزر های متنوعی در نظر گرفته شده .

- فرمت های قابل اجرا توسط کنسول 360 :

, MOV, TS, JPG, GIF, BMP, PNG, TIFF, MPEG-2, MPEG-4, WMV

با توضیحات داده شده متوجه شده اید که تمامی فرمت های ذکر شده فقط قابل اجرا هستند ولی قابلیت ذخیره کردن همه ی آن ها را در هارد کنسول نخواهید داشت.

اما مساله ی جدیدی که توسط هکر ها مطرح شده Jtag نام دارد . Jtag نوعی هک کردن کنسول است که امکانات بی انتهایی در اختیار کاربر قرار می دهد. از جمله ی این قابلیت ها کپی کردن دیسکت ها حتی DVD های بازی ها بر روی هارد کنسول و اجرای آن بدون نیاز به دیسک اصلی می باشد .

وضعیت اجرای بازی ها

منظور از وضعیت اجرای بازی ها روی کنسول , روش های مختلف برای اجرای بازی است که معمولا به خاطر تنوع در نوع بازی و کنسول لازم است از وضعیت بازی ها با خبر باشیم همچنین کپی خور کردن کنسول ها و هک های مختلف باعث می شود که این موضوع برای ما اهمیت ویژه ای پیدا کند .برای اطلاع پیدا کردن در مورد وضعیت بازی ها لازم است سه مورد بررسی شود .

– روش اجرا

در کنسول 360 روش اجرای بازی ها به دو صورت انجام می شود .

اول بازی های آنلاینی هستند که از شبکه ی Live قادر به اجرای آنها هستید . و معمولا با وصل شدن به شبکه و دانلود بازی می توانید به آن دسترسی داشته باشید .

و دوم بازی هایی که روی DVD قرار دارند .

این دسته از بازی ها در کنسول 360 تفاوتی چندانی ندارند که کرک شده باشند یا ارجینال تنها تفاوتی که می توان به آن اشاره کرد امکان شناسایی شدن کرک توسط شبکه ی Live که باعث ممنوع کردن دسترسی شما به این شبکه می شود .

همچنین روش دیگری که برای اجرای بازی ها وجود دارد از طریق کپی کردن آن ها در هارد کنسول است .

این روش از نوامبر 2008 که مایکروسافت آپدیت جدید را منتشر کرد بوجود آمد . در این روش شما می توانید دیسک بازی را روی هارد کپی کرده و سپس آن را اجرا کنید البته باید دیسک اصلی در درایو قرار بگیرد .این امر باعث سریع تر شد اجرای بازی و صدای کمتر درایو DVD شد .

باز هم روشی مشابه که توسط هکر ها ابداع شده وجود دارد که البته این روش رسمی نیست . این روش Jtag نام دارد .

در روش Jtag , شما دیگر لازم ندارید که دیسک اصلی را در درایو قرار دهید . پس دیگر ظرفیت های بالای هارد های 360 بلا استفاده نخواهند ماند ! شما می توانید آرشیوی از بازی ها بر روی کنسول خود داشته باشید بدون اینکه دیسکت آن را تهیه کرده باشید .

– ریجن

ریجن در کنسول 360 اهمیت ویژه ای دارد . معمولا برای کنسول های هک شده نیازی نیست که به ریجن کنسول یا بازیی که تهیه می کنید اهمیت دهید . اما در کنسول Xbox 360 حتی با این وجود که کنسول هک شده و قابلیت اجرای بازی های کپی را خواهید داشت اما لازم است که به ریجن کنسول خود و بازی هایی که تهیه می کنید اهمیت دهید .

تفاوت اصلی در ریجن های مختلف زمان انتشار بازی ها و بازی های خاصی است که برای آن ها منتشر می شوند است.

- این کنسول دارای 4 رجین UC و لو J-Asia و Pal است :
  - رجین J مخصوص کشور ژاپن است.
  - رجین J-Asia که مربوط به کشور های شرقی آسیا است.
  - رجین UC مربوط به قاره ی آمریکا می شود.
  - رجین Pal که این رجین برای اروپا و خاورمیانه و آفریقاست.

در کشور ما ریجن PAL بیشتر از همه مورد استفاده قرار می گیرد و معمولا بازی های موجود در بازار نیز از این دسته اند . اما ریجن های دیگر نیز به همراه بازی هایشان موجود هستند . اکثر بازی ها نیز یا به صورت فری ریجن هستند یا برای تمامی ریجن ها منتشر می شوند .

تغییر دیگری که در کنسول های با ریجن UCو J وجود دارد مصرف برق 110 ولت و متفاوت بودن ورودی برق آن هاست . در حالی که مصرف برق PAL و J-Asia 220 ولت است و با سیستم برقی کشور ما همخوانی بیشتری دارد .

– وضعیت کرک

کنسول 360 از همان روزهای اول کرک شده بود . در طی عمر کنسول به دلیل تغییر درایو کنسول روش های کرک آن ها تغییر کرد و در بعضی موارد هم زمان زیادی برد تا کرک شوند . اما در حال حاضر کنسول های کرک شده و بازی های کپی همه در دسترس اند . البته به جز مدل اسلیم .

لوازم جانبی

تا بحال برای این کنسول وسیله های جانبی بسیاری عرضه شده است . تقریبا تمام این وسیله ها بصورت جداگانه قابل تهیه هستند .

اما در این قسمت به بررسی برخی از از این وسایل که در بهبود کنسول تاثیر بسزایی دارند می پردازیم .

- دسته ی کنسول Xbox 360

از مهمترین وسیله هایی که بصورت پیش فرض در تمامی پک ها قرار دارد .

دسته ی کنسول به دو صورت با سیم (wired) و بی سیم (wireless) عرضه شد که هر دو نوع به صورت جداگانه برای کنسول قابل تهیه هستند .

که دسته های باسیم بدون نیاز به باتری با اتصال مستقیم به یکی از پورت های USB کنسول قابل استفاده اند .

اما دسته های بی سیم با اتصال Wireless 2.4Ghz به کنسول به باتری نیاز دارند . که اگر باتری قابل شارژ استفاده کنید شارژر های مخصوصی هم برای کنسول عرضه شده که به صورت جداگانه می توان آنها را تهیه کرد .

- Kinect

از پر سر و صدا ترین و محبوب ترین وسیله های جانبی در تاریخ کنسول 360 کینکت می باشد.

این وسیله که در نوامبر 2010 به بازارها عرضه شد به وسیله ی یک سنسور تشخیص حرکت. پنجره ی جدیدی به سوی بازی های کاملا متفاوت برای کنسول 360 باز کرد .

مشابه این وسیله در تاریخ کنسول ها بسیار بوده اما کینکت اولین و موفق ترین وسیله ای است که بدون نیاز به هیچ گونه کنترلر یا دسته ی خاصی حرکات بدن بازیکن را تشخیص دهد .

- Nyko خنک کننده ی کنسول

این وسیله که به صورت جداگانه برای کنسول عرضه شد و می توان دلیل اصلی عرضه ی آن را مشکلات حرارتی کنسول در ابتدای تولید دانست .

Nyko که بوسیله ی 3 فن کار می کند . قابل اتصال به پشت کنسول است و به خنک کردن کنسول کمک می کند .البته لازم به ذکر است که خنک کننده های دیگری هم به صورت مشابه برای کنسول عرضه شد .

- اما وسایل بسیار دیگری در تاریخ کنسول xbox360 به بازار عرضه شد که در ادامه فقط اشاره ی کوتاهی به آنها خواهیم داشت .
- وب کم : این وسیله برای محیط Live کنسول کارایی دارد .
- هد ست : این وسیله برای محیط Live کنسول کارایی دارد .
- هد فون : این وسیله علاوه بر Live به صورت offline هم برای بازی های معمولی قابل استفاده است .که البته انواع مختلفی دارد ...
- انواع هارد دیسک ها با ظرفیت های متفاوت . (نوع هارد دیسک های اسلیم و مدل های منسوخ شده متفاوت است)

- کابل های AV و HDMI به صورت جداگانه برای کنسول عرضه شده است .
- پخش کننده ی DVD های HD
- باتری های قابل شارژ به همراه کابل USB برای دسته های کنسول
- و ده ها وسیله ی دیگر که به مرور زمان برای کنسول عرضه شد ...

آمار ها

می توان گفت کنسول Xbox 360 از سال 2005 تا بحال کنسول موفقی بوده و نسبت به رقبای خود یعنی Wii و PS3 نتنها چیزی کم نداشته بلکه در بسیاری از زمینه ها برتر هم بوده است. که همه و همه به فروش بالای کنسول در طی این سال ها کمک کرده است .

- آمار فروش کنسول

طبق آمار کنسول 360 از ابتدای تولید تا تاریخ 31 مارچ 2011 در آمریکای شمالی 26.3 میلیون ,
در اروپا و خاور میانه و آفریقا حدود 18 میلیون نسخه فروش کرده است.
همچنین تا تاریخ ژوئن2011 در ژاپن 1.5 میلیون نسخه به فروش رفته است .

که این آمار در سطح جهانی فروش کنسول را به حدود 55 میلیون نسخه می رساند . که این رقم برای کنسول مایکروسافت نشان از موفقیت آن دارد .

- پرفروش ترین بازی های کنسول

این کنسول از همان ابتدای عرضه بازی های محبوب و پر فروشی را به خود اختصاص داد که در محبوبیت و فروش بالای کنسول تاثیر بسیاری داشت . از جمله ی این بازی ها می توان به بازی Gears of war که در سال 2006 پرفروش ترین بازی اختصاصی کنسول شد اشاره کرد .

اما نگاهی به پر فروش ترین بازی های این کنسول از ابتدای تولید می اندازیم ...

- Call of Duty : Black Ops به عنوان پرفروش ترین بازی کنسول 360 با 12 میلیون نسخه فروش شناخته شده است .
- Kinect Adventure این بازی که به همراه kinect عرضه شده است با 10 میلیون نسخه فروش دومین و پرفروش ترین بازی کنسول 360 است .
- Halo 3 8 میلیون
- Call of duty : Modern Warefare 2 حدود 7.8 میلیون
- Gears of War 5 میلیون
- Gears Of war 2 5 میلیون
- Grand Theft Auto IV 4.3 میلیون
- Call of Duty : Modern Warfare ۴.۲ میلیون
- Fable II 3.5 میلیون
- Call Of Duty : World At War 3.3 میلیون
- Halo Reach 3.3 میلیون
- Halo 3: ODST 3 میلیون

بازی های انحصاری

قطعا یکی از دلایل فروش بالای کنسول ها و موفقیت آن ها داشتن بازی های اختصاصی محبوب است . کنسول 360 هم در این امر کوتاهی نکرده و بازی های اختصاصی این کنسول جز محبوب ترین و پرفروش ترین ها بوده اند . شاید اولین و محبوب ترین بازی که بتوان به آن اشاره کرد سری Gears Of War باشد .

اما بعد از GOW مایکروسافت بازی محبوب خود که شاید کارت برنده ی این شرکت در زمینه ی بازی باشد یعنی Halo را به روی کار آورد .

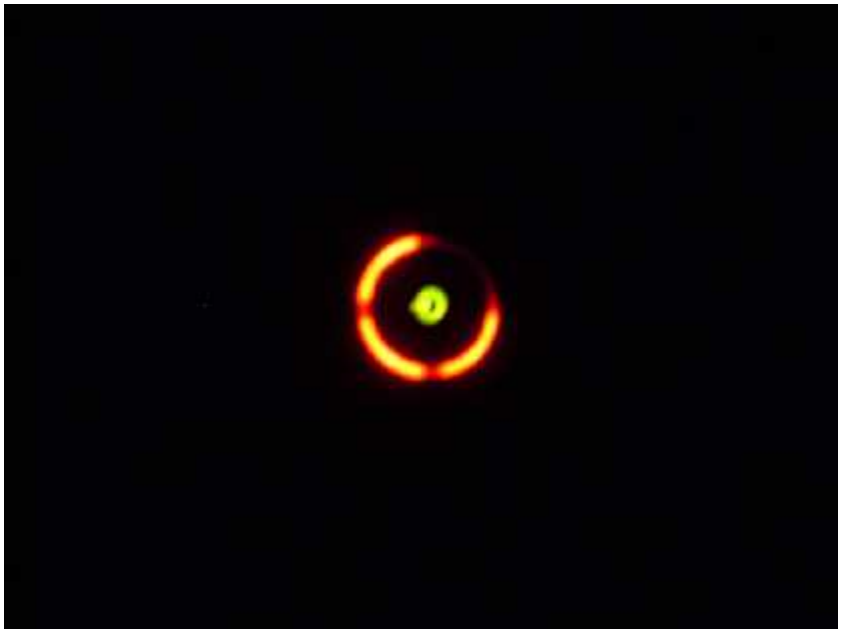
اما یکی از پر سر و صدا ترین بازی های کنسول بازی Alan Wake بود .

شاید سری Forza Motor Sport در رقابت با سری Gran Turismo کنسول Play Station تا حدودی موفقیت آمیز بوده و طرفداران این نوع بازی ها را نامید نگذاشته .

این کنسول در زمینه های مختلف بازی های اختصاصی محبوب زیادی داشته , به عنوان مثال , بازی Kinect Adventure که جز پرفروش ترین بازی های کنسول محسوب می شود .

یا بازی های مخصوص ژاپن , مانند Lost Odyssey و ده ها بازی دیگر ...

مشکلات کنسول



بارز ترین مشکل کنسول Xbox 360 مشکل گرمایی آن است . که این مشکل در سری های اولیه ی کنسول بسیار دیده می شد . اما در سری های اخیر و مدل اسلیم چنین مشکلی گزارش نشده است .

(برای اطلاعات بیشتر در این زمینه به قسمت انواع مادربرد ها مراجعه کنید)

مشکل گرمایی کنسول در سری های اولیه با نام 3 چراغ شناخته می شود . که به دلیل تهویه ی نا مناسب هوا و گرم شدن بیش از حد پردازنده های CPU و GPU رخ می داد . همانطور که گفته شد در مدل های جدید هم مشکل CPU و GPU حل شد و هم مشکل سیستم خنک کننده ...

اما از دیگر نقاط ضعف کنسول می تواند قسمت مولتی مدیایی آن باشد . گرچه با آپدیت ها ی رسمی و غیر رسمی مختلف می توان بسیاری از این ضعف ها را رفع کرد . اما باز هم محدودیت های بسیاری در پخش موزیک و ویدئو یا کپی کردن آن ها در هارد کنسول وجود دارد .

دیگر نقطه ی ضعف این کنسول نداشتن نرم افزار های جداگانه است . تنها شرکت مایکروسافت می تواند آپدیت های جدید برای کنسول بدهد و هیچ نرم افزار جداگانه ای برای کنسول وجود ندارد .

نقد کلی کنسول و نگاهی به آینده

کنسول Xbox360 از ابتدای تولید و عرضه تا کنون با دلایل زیادی طرفداران بازی های ویدئوی را مجبور به خرید کنسول کرده است . همچنین کار های زیادی انجام داده که آن ها را راضی نگه دارد.

همانطور که در قسمت های قبل بررسی کردیم کنسول 360 پرفروش ترین بازی های روز جهان را ساپورت می کند و همچنین بازی های انحصاری محبوب و پر فروشی دارد .

با اینکه با مشکل گرمایی کنسول و آمار خرابی بالای آن سابقه ی Xbox 360 خدشه دار شد اما با رفع این مشکل در سالهای اخیر مشکل دیگری بوجود نیامد .

با توجه به قیمت نسبتا بالای آن در ابتدای تولید که البته برای همه ی کنسول ها همین داستان هست . قیمت آن در سال ها ی اخیر به حد معقولانه ای کاهش پیدا کرده .

از نظر سخت افزاری و گرافیک بازی ها هم دو کنسول PlayStation 3 و Xbox360 همیشه در حال رقابت بودند . که نتنها کنسول 360 در مقابل کنسول های دیگر از نظر گرافیکی چیزی کم ندارد بلکه در بسیاری از موارد برتری نیز دارد .

با توجه به مدل جدید کنسول یعنی اسلیم , و همچنین دستگاه Kinect پیشبینی می شود که حداقل تا 3 یا 4 سال دیگر کنسول جدیدی عرضه نشود و معمولا تجربه نشان داده که حتی چند سال بعد از کنسول جدید تولید بازی های جدید برای کنسول ادامه خواهد داشت . به گفته ی مایکروسافت تا سال 2015 بازی های جدید برای کنسول خواهد آمد .

Wii

معرفی کنسول Wii

کنسول خانگی wii یا همان Nintendo Wii که بعضی ها به آن Nintendo 3 هم میگویند یک کنسول کاملا موفق و محبوبی است که تا به الان در سراسر دنیا فروش بسیار خوبی داشته است و رکورد های PS3 و XBOX360 را هم شکسته است.

شرکت سازنده و تاریخ انتشار

شرکت سازنده کنسول Wii همان Nintendo هست که سابقه زیادی در ساخت کنسول های بازی دارد. این کنسول در تاریخ 28 آبان 1385 که به میلادی 19 نوامبر 2006 است برای اولین بار در آمریکا و در عرض 3 هفته در سرتاسر جهان در فروشگاه ها قابل خرید بود.

مشخصات سخت افزاری

پردازنده یا CPU این کنسول توسط شرکت پاور پی سی یا همان PowerPC طراحی و ساخته شده است. این پردازنده 90 نانومتری است و قدرت آن فقط 729 مگاهرتز میباشد. اگر پردازنده این کنسول را با کنسول PS2 مقایسه کنیم شاید بتوان گفت کم مصرف تر و کمی پرقدرت تر است.

بررسی سخت افزار

نوع پردازینده : nm SOI CMOS 90

قدرت : MHz 729

سازنده : "PowerPC-based "Broadway

گرافیک این کنسول توسط شرکت معروف "ATI "Hollywood طراحی و ساخته شده است و ساختار آن همان 90 نانومتری است ولی قدرت آن 243 مگاهرتز است

مشخصات گرافیک :

نوع پردازنده گرافیک : nm CMOS 90

قدرت : 243 مگاهرتز

سازنده : ATI "Hollywood" GPU

موری اصلی و کلی این کنسول 88 مگابایت که 24 مگابایت آن از نوع T-SRAM1 و 64 مگابایت آن از نوع GDDR3 SDRAM است که قسمت دوم آن مهمترین قسمت است. همچنین 3 مگابایت برای پردازنده گرافیک اختصاص داده شده است تا در پردازش کار های گرافیکی مشکلی به وجود نیاید.
در داخل این کنسول 512 مگابایت حافظه برای نصب و سیو بازی و برنامه ها تعبیه شده است و همچنین در جلوی این کنسول قسمتی برای وارد کردن موری کارت های SD وجود دارد که میتوانید تا 32 گیگابایت را به آن اضافه کنید. همچنین در پشت آن 2 عدد جایه USB وجود دارد که میتوانید به آن فلش موری و هارد اکسترنال متصل کنید و از فضای آن ها استفاده کنید.

– پشتیبانی تا 16 ریموت کنترل

– خروجی تصویر تا p480
– نوع خروجی تصویر PAL/NTSC
– پشتیبانی از SDHC
– پشتیبانی از دیسک های GameCube 8 و 12 سانتی متری
– نوع خروجی صوتی Dolby Pro Logic II
– 2 عدد ورودی مموری کارت برای GC
– 4 عدد ورودی کنترلر برای GC
– فیش ورودی Sensor Bar
– وای فای از مدل b/g802.11
– درایو DVD که قابلیت تشخیص انواع DVD و CD ها را دارد.

نرم افزار ها و امکانات اینترنتی

در این قسمت به بررسی نرم افزار های موجود ,شبکه اینترنتی و امکانات مالتی مدیای کنسول wii می پردازیم.

نرم افزار های موجود

کنسول wii بر خلاف کنسول ps3 نرم افزار های رسمی و قانونی زیادی دارد و حتی اگر کنسول شما اولین بار است که روشن میشود ، روی آن چند نرم افزار پیش فرض مانند قسمت تماشای تصویر وجود دارد که میتوانید از آن هم استفاده کنید.

همچنین نرم افزار های دیگری که تحت نظارت کمپانی wii ساخته شده است را میتوانید از سایت سازنده به رایگان یا با پرداخت هزینه آن را دانلود کنید. ولی اگر کنسول شما کپی خور باشد میتوانید علاوه بر نرم افزار های رسمی از نرم افزار های هکری هم استفاده کنید ، مانند نرم افزار اجرای بازی از داخل هارد و شبیه ساز های مختلف کنسول های بازی.

به جزء اجرای بازی های Wii با این کنسول میتوانید بازی های کنسول GC و Homebrew های جالب که هم برنامه و هم بازی هستند را اجرا کنید. برای اجرای بازی های GameCube باید به وسیله مودچیپ و برنامه های مخصوص این کار را انجام دهید و برای بازی کردن هم باید دسته و کارت حافظه های مخصوص این کنسول را داشته باشید.

امکانات اینترنتی

در این کنسول سرویس های رایگان اینترنتی قرار دارد که به وسیله اینترنت میتوانید از آنها استفاده کنید. Wii Shop Channel قسمتی است که در آن میتوانید انواع محصولاتی که توسط شرکت Nintendo عرضه شده اند را خریداری کنید. هم قسمتی از این بخش است و به وسیله آن میتوانید بازی های خیلی قدیمی مثله سگا و NES را خریداری کنید و با همان کنسول بازی کنید.

WiiWare هم یک بخش از قسمت امکانات اینترنتی است که در آنجا میتوانید پس از خریداری بازی مورد نظر آن را دانلود کنید و در منوی کنسول نصب کنید. البته اگر کنسول شما کپی خور باشد میتوانید بدون خریداری و دانلود آن از سایت های غیر رسمی آنها را نصب و اجرا کنید.
دیگر سرویس های اینترنتی چت و گفتگوی آنلاین ، مرور در صفحات اینترنت ، فیس بوک و سیستم های اشتراک گذاری عکس و فیلم هست که اکثر آنها به صورت غیر رسمی توسط هکر ها و برنامه سازان ساخته شده است.

WiiConnect24 هم دیگر سرویس اینترنتی این کنسول است که و با آن میتوانید 24 ساعته به اینترنت متصل باشید و حتی در زمانی که کنسول شما خاموش است میتوانید پیغام دوستان و یا حتی آپدیت فریمور کنسول را دریافت کنید که پس از هر اتفاق LED آبی رنگ کنسول چشمک میزند و شما را آگاه میکند. البته به یاد داشته باشید که قبل از این کار باید کنسول به صورت کامل به اینترنت متصل باشد و این قسمت از تنظیمات فعال شود تا بتوانید از آن استفاده کنید.

برای خرید از سرویس های اینترنتی مانند WiiWare شما احتیاج به Wii Points دارید که پس از خریداری این کارت میتوانید پسورد داخل این کارت را در کنسول خود وارد کنید و از امتیازات آن استفاده کنید. به طور مثال با 2000 پوینت میتوانید حدود 4 عدد بازی و یا نرم افزار خریداری کنید.

ویژگی های مالتی مدیا

این کنسول به خودی خود توانایی اجرای فایل های مالتی مدیا را ندارد ، البته میتواند برخی از فرمت ها را مانند JPG اجرا کند ، ولی برای اجرا فیلم های DVD یا موزیک باید از نرم افزار های رسمی یا هکری استفاده کنید که در سراسر اینترنت موجود است.

نحوه ی اجرای بازی ها

منظور از نحوه ی اجرای بازی ، راه و روش اجرای انواع بازی ها هست که روی هر کنسول متفاوت است ، همچنین نوع های مختلفی از بازی ها وجود دارد ، به طور مثال بازی های آنلاین و یا WiiWar که هر کدام روش و شیوه خواص خود را دارد.

روش اجرا

برای اجرای بازی های اصلی این کنسول فقط کافی است دیسک DVD را درون دستگاه قرار دهید و آنرا اجرا کنید. ولی برای اجرای بازی های اصلی روی کنسول های کپی خور شده ابتدا باید IOS های مورد نیاز را نصب و بعد به وسیله نرم افزار های هکری بازی ها را از روی DVD اجرا کنید.

همچنین به جزء دیسک های DVD میتوانید روی کنسول های کپی خور شده از طریق USB فلش و یا هارد های اکسترنال هم بازی ها را نصب و اجرا کنید.

رجین

به طور کلی میتوان گفت اگر از کنسول کپی خور شده استفاده میکنید رجین بازی هیچ تفاوتی برای شما ندارد و میتوانید تمام بازی ها را اجرا کنید. ولی اگر کنسول شما کپی خور نیست فقط باید از بازی هایی که رجین آنها به کنسول شما میخورد استفاده کنید.

این کنسول دارای رجین های J ، PAL و UC هست که به طور مثال اگر بازی شما PAL هست فقط باید روی کنسول های PAL آنرا اجرا کنید ، همچنین بازی هایی با نشان Free وجود دارد که روی تمام رجین ها قابل اجراست.

وضعیت کرک

شما میتوانید تمام مدل های کنسول Wii را به 2 روش سخت افزاری و نرم افزاری کپی خور کنید که روش نرم افزاری بسیار ساده تر است.

تفاوت کپی خور سخت افزاری و نرم افزاری در نحوه اجرای بازی مشخص میشود ، به طوری که در کنسول های کپی خور نرم افزاری شما باید بازی ها را به وسیله یک نرم افزار خاص اجرا کنید ولی در کنسول های کپی خور سخت افزاری فقط کافی است بازی را داخل دستگاه بگزارید و آن را اجرا کنید.

همچنین با کپی خور کردن کنسول به جزء استفاده از بازی های کپی میتوانید از نرم افزار های تجاری به صورت کرک شده استفاده کنید.

لوازم جانبی

برای کنسول wii لوازم جانبی بسیاری تولید شده است ، اکثر این لوازم جانبی دسته های پلاستیکی هستند که به طبیعی شدن بازی ها کمک میکند ، به طور مثال شما میتوانید بازی گلف را با همان کنترلر کنسول انجام دهید ولی اگر یک دسته شبیه چوب گلف داشته باشید بازی بسیار هیجان آور تر میشود.

مهمترین لوازم جانبی که برای این کنسول ساخته شده Wii MotionPlus هست که یک قطعه کوچک الکترونیکی است و به پایین کنترلر کنسول وصل میشود. کار این قطعه دقیق تر کردن حرکات بازیباز است ، به طوری که چند جهت دیگر به بازی شما اضافه میشود. البته به یاد داشته باشید که فقط بعضی از بازی ها از این لوازم جانبی پشتیبانی میکنند و با آن نمیتوانید تمام بازی ها را بازی کنید.

یکی دیگر از لوازم جانبی این کنسول بالانس بورد است که ظاهر آن شبیه یک بورد و تخته سفید پهن میباشد. این دستگاه قادر است نیرو های وارده بر خود را به کنسول اطلاع دهد ، به طور مثال میتواند وزن شما را اندازه گیری کند یا روی آن میتوانید ورزش های همچون یوگا انجام دهید.

دیگر لوازم جانبی انواع کابل های تلویزیون هست که اگر مدل کنسول شما دارای کابل های قدیمی هست میتوانید با خرید کابل کامپونت برای کنسول از تصویر بهتری برخوردار شوید. تبدیل های مختلفی برای کنسول و مانیتور ساخته شده اند به طور مثال تبدیل hdmi و vga که میتوان گفت همان کیفیت کابل های کامپونت را دارند.

مابقی لوازم جانبی این کنسول مربوط میشود به انواع دسته و لوازم ورزشی مانند ، اسلحه ها ، تنیس ، چوب گلف ، چوب ماهی گیری و غیره که همه این دسته ها روی کنترلر کنسول نصب میشود.

آمار ها

این کنسول یکی از پرفروش ترین کنسول های تاریخ بازی های رایانه ای هست که با توجه به سخت افزار ارزان قیمت آن و قیمت تمام شده آن برای این شرکت تا به اینجا بسیار سود آور بود است. در پایین قصد داریم به آمار های فروش این کنسول تا سال 2010 بپردازیم.

در سال 2006 این کنسول توانست حدود 3 میلیون عدد دستگاه را بفروشد که 1.5 آن در آمریکا و 1.5 دیگر آن در ژاپن صورت گرفت. سال 2006 اولین سال فروش این کنسول بود.
در سال 2007 این کنسول توانست حدود 17 میلیون کنسول بفروشد که حدود 3 میلیون آن در ژاپن و حدود 6 میلیون در آمریکا و حدود 6 میلیون هم در دیگر نقاط جهان فروش کرد.
در سال 2008 این کنسول توانست حدود 22 میلیون کنسول بفروشد که حدود 2 میلیون در ژاپن و حدود 12 میلیون در آمریکا و حدود 9 میلیون در دیگر نقاط جهان فروش کرد که این سال یکی از بهترین سال ها برای این کنسول به شمار میرود
در سال 2009 این کنسول توانست حدود 21 میلیون کنسول بفروشد که حدود 1.5 میلیون آن در ژاپن و حدود 11 میلیون در آمریکا و حدود 9 میلیون در دیگر نقاط جهان فروش کرد.
در سال 2010 این کنسول توانسته است حدود 16 میلیون کنسول فروش کند که حدود 1 میلیون آن در ژاپن و 8 میلیون آن در آمریکا و 5 میلیون آن در دیگر نقاط جهان فروش کرد.
بیشترین فروش این کنسول در آمریکا با عدد 36 میلیون (تا نیمه اول سال 2010) بوده است.
بازی های این کنسول هم بسیار پر فروش بوده است و بیشترین سهم فروش بازی ها بین بازی های ورزشی و گروهی است.

بازی های انحصاری

این کنسول هم مانند دیگر کنسول ها باید بازی های انحصاری خود را داشته باشد تا بتواند مشتریان بیشتری را جذب کند. خیلی از این بازی ها ژاپنی هستند و مخاطبان شان هم در ژاپن فراوان هستند ولی در پایین قصد داریم به معرفی بازی هایی بپردازیم که ارزش بازی کردن را داشته باشند.

New super mario bros بازی بسیار پر فروش و جذاب ماریو که با محیط بهتر روی کنسول wii آمده است.

WII SPORT RESORT بازی پر تحرک که در آن چندین بازی ورزشی وجود دارد و حتما باید وسیله موشن پلاس را داشته باشید.

Super Mario Galaxy 2 و نسخه 1 یکی از بهترین بازی و شاید بهترین بازی این کنسول است که کارکتر ماریو در آن وجود دارد و به صورت 3 بعدی و با گرافیک زیبا و شاد.

Just Dance که هم نسخه 1 و هم نسخه 2 آن روی کنسول wii موجود هست ، سبک این بازی رقص است و آهنگ های معروفی در آن وجود دارد.

wii fit plus هم بیشتر به یک ورزش شبیه است تا به بازی ، با این بازی میتوانید خود را لاغر و پر انرژی تر کنید.

بازی های بسیار زیادی برای این کنسول ساخته شده است که ما فقط برخی از آنها را معرفی کردیم ، اگر مایل هستید همه آنها را ببینید میتوانید به سایت رسمی کنسول wii مراجعه کنید.

مشکلات

میتوان گفت سال 2011 سال های پایانی کنسول wii هست و ممکن است در سال های 2012 یا بعد از آن با کنسول جدید wii2 مواجه شویم. به همین دلیل رفته رفته بازی های این کنسول کمتر میشود و مثله سابق برای آن بازی های انحصاری خوبی نمی آید.

این کنسول مشکل خاصی ندارد ولی کسانی که نسخه جدید این کنسول را خریداری کرده اند و میخواهند آن را کپی خور کنند ممکن است برنامه کپی خور کردن آن ساخته نشده باشد و باید منتظر آن بماند. دیگر مشکل آن ضعف در اندازه تصویر در تلویزیون های بزرگ است ، به طوری که اگر آن را روی تلویزیون های 40 اینچ به بالا بازی کنید از گرافیک و کیفیت آن خسته میشوید.

دیگر مشکل آن مربوط به اسلات رم ریدر ضعیف آن است ، به طوری که اگر چند بار رم را به اشتباه و حتی آرام وارد کنسول کنید ممکن است اسلات رم ریدر کنسولتان از کار بیافتد. برای آخرین مشکل میتوان به

مصرف زیاد کنترلر ها اشاره کرد به همین دلیل باید بعد از حدود 10 ساعت بازی کردن باتری ها را تعویض یا شارژ مجدد کنید.

نقد کلی کنسول و آینده کنسول

اگر به بازی های ورزشی علاقه زیادی دارید و میخواهید وزن تان را کم کنید این کنسول یک تجربه متفاوت است. همچنین اگر علاقه زیادی به بازی های خاطره انگیز ماریو و زلدا دارید این کنسول بهترین گزینه است.

آینده این کنسول همانطور که در قبل گفتیم در حال تمام شدن است و میتوان گفت سال 2011 آخرین سال های این کنسول است و ممکن است در سال 2012 یا بعد از آن شاهد کنسول جدید wii2 شویم. ولی همچنان شرکت سازنده wii از کنسول wii1 خود پشتیبانی میکند و برای آن تا چند سال آینده بازی های جدید منتشر میشود.این کنسول بیشتر به عنوان یک کنسول پارتی کاربرد دارد و هر چه بازیکنان آن بیشتر شوند لذت بازی کردن با آن بیشتر میشود. به طور کلی اگر گرافیک و کیفیت تصویر برای تان مهم نیست و فقط دوست دارید سر گرم شوید این کنسول مناسب شما است.

NDS

معرفی کنسول NDS

شرکت نینتندو همیشه تو فناوری های جدید و خلاقیت در کنسول ها معروف است و این خلاقیت خود را روی کنسول های دستی هم اجرا کرده است. کنسول دستی NDS که مدل های فراوانی از آن به بازار آمده است توانسته است رقیب خود یعنی psp را در فروش و بازی های زیاد شکست دهد. همچنین با وارد کردن کنسول جدید خود یعنی 3DS این شرکت توانست دوباره محبوبیت خود را بین مردم کسب کند.

- شرکت سازنده و تاریخ انتشار

اولین نسخه این کنسول در سال 2004 منتشر شد و تا 2011 مدل های زیادی از آن منتشر شده است که آخرین آن 3DS است. میتوان گفت همه مدل هایی که در این 7 ساله منتشر شده اند شباهت زیادی به یکدیگر دارند و فقط به آنها امکانات جدیدی اضافه شده است و در وزن و اندازه آن تغییر ایجاد شده است ، ولی در کل همه مدل ها دارای یک سخت افزار شبیه به هم هستند (به جزء مدل 3DS)

مشخصات سخت افزاری

کنسول دستی دی اس مدل های مختلفی دارد و به همین دلیل نمیتوان یه نوع مشخصات را برای این کنسول معرفی کرد ، ولی بعضی از قطعات آنها شبیه به هم هستند و میتوان آنها را معرفی کرد. اکثرا مدل های دی اس دارای 2 عدد پردازنده 67 و 33 مگاهرتزی هست که برای اجرای بازی های 2 بعدی کافی است.
به دلیل آنکه بازی های این کنسول به رم زیادی احتیاج ندارند ، سازنده های این کنسول فقط 4 مگابایت را برای آن تعبیه کرده اند ، البته در مواقع مورد نیاز کنسول میتواند از رم های جانبی استفاده کند.

بررسی کلی مشخصات کنسول

– فلش مموری داخلی 256 کیلوبایت

– دارای WIFI

– باتری 850 mAh

– وزن مدل اولیه کنسول 300 گرم

– صفحه نمایش TFT

– باتری Lithium

انواع نوع مدل ها

– مدل های مختلف کنسول

به طور کلی از این کنسول بیش از 5 مدل مختلف به بازار آمده است که در هر یک پیشرفت های خوبیدیده میشود. اولین مدل آن DS و آخرین مدل آن 3DS هست ، البته خیلی ها مدل 3DS را جزء کنسول ابتدایی DS حساب نمیکنند و به عنوان کنسول جدید نینتندو به شمار می آورند.

مدل 3DS بازی های بهتر و پر گرافیکتری دارد و بازی های آن روی کنسول های قبلی قابل اجرا نیست ولی بازی های نسل قبلی را میتوان روی آن اجرا کرد. در پایین به معرفی مختصر مدل های مختلف میپردازیم.

مدل DS

این مدل همان مدل ابتدای و اولین مدل است که در سال 2004 به بازار آمد و الان دیگر ساخته نمیشود. این مدل از حجم بیشتر نسبت به مدل های دیگر برخوردار هست و از نظر ظاهر میتوان گفت مدل های دیگر بهتر هستند.

وزن این مدل حدود 300 گرم است و دارای ابعادی به اندازه 148.7 mm x 84.7 mm x 28.9 mm میباشد. صفحه نمایشگر آن از نوع TFT و دارای اندازه 3 اینچی و با قدرت رنگی 262,144 است. همچنین ابعاد حداکثر صفحه نمایش آن 256 x 192 پیکسل میباشد.

مدل DS Lite

این مدل بعد از مدل DS منتشر شد و در ظاهر کمی زیبا تر و از نظر ابعاد کمی کوچک تر و سبک تر شده است. این مدل در سال 2006 روانه بازار شد و دیگر تولید آن متوقف شده است.

وزن این کنسول نسب به کنسول DS کمی کمتر از 300 گرم یعنی 218 گرم شده و ابعاد آن به 73.9 ، 133 ، 21.5 تغییر کرده است. LCD آن همان TFT است ولی اندازه آن به 3.12 تغییر کرده است یعنی 0.12 دهم اینچ بزرگتر شده است.

Nintendo DSi

Nintendo DSi مدل سوم کنسول دی اس است که در پایان سال 2009 منتشر شد. این مدل از نظر بعضی ها بسیار زیباتر از نسخه DSL است. البته تغییرات زیاد سخت افزاریی روی این مدل ایجاد شده است.

وزن این مدل از دی اس فقط 2 گرم از مدل DSL کم شده است که سرانجام به 214 گرم رسیده است ، همچنین ابعاد آن 137 ، 74 و 18 است که کمی باریکتر از مدل Nintendo DS Lite شده است. همچنین باز اندازه نمایشگر این مدل افزایش یافته و به 3.25 رسیده است ، البته مدل نمایشگر همان TFT ولی تعداد رنگ ها به 260,000 ارتقا یافته است که یک مزیت خوب شناخته میشود.

روی این مدل برای اولین بار یک دوربین 0.3 مگاپیکسی تعبیه شده است که با آن میتوانید عکاسی کنید و به وسیله نرم افزار های داخلی آنرا ویرایش کنید و کارهای گرافیکی انجام دهید.

مدل DSLX

این مدل فقط یک مدل بزرگتر DS است که در سال 2009 منتشر شد. بیشتر شرکت نینتندو این مدل را برای افرادی که دستان بزرگتری دارند و میخواهند صفحه نمایش بزرگتری داشته باشند طراحی کرده است.

وزن این مدل به 314 گرم رسیده است که سنگین ترین مدل موجود میباشد و همچنین سایز آن به 91.4 mm long × 161 mm wide × 21.2 mm tall اندازه رسیده است که خیلی بزرگتر از مدل DSi میباشد. صفحه نمایش این کنسول 4.2 اینچ است و قلم آن 96 میلیمتر است.

مدل Nintendo 3DS

این مدل هم یکی از مدل های دیگر دی اس است که در سال 2010 معرفی شد و در سال 2011 وارد بازار های جهانی شد. این مدل را شرکت Nintendo به خاطر به روز شدن نمایشگر ها و همه گیر شدن تکنولوژی 3 بعدی ساخته است و خواستار یک بروز رسانی بزرگ در کنسول دستی خود بوده است.

بازی های این کنسول متفاوت کنسول های قبلی هست و گرافیک بسیار بالاتری نسبت به آنها دارد و در برخی مواقع میتوان بازی های آن را با بازی های کنسول PSP مقایسه کرد.

وزن این کنسول نسب به امکانات اضافه شده و مدل های قبلی بسیار سبک است و باتری آن تقریبا مانند سری های قبلی خود اش هست و تا حداکثر 13 الی 14 ساعت کار میکند. همچنین گرافیک آن ارتقا یافته و به یک چیپ DMP Pica200 قدرتمند تر تبدیل شده است که بازی های آن بسیار متفاوت تر از سری های قبلی خود هستند.

نرم افزار ها و امکانات اینترنتی

در این قسمت به بررسی نرم افزار های موجود ,شبکه اینترنتی و امکانات مالتی مدیای کنسول DS می پردازیم .

– نرم افزار های موجود

این کنسول مانند کنسول دستی سونی یعنی PSP هنوز به صورت حرفه ای و زیاد نرم افزار ندارد البته شاید بعد از آمدن کنسول جدید N3DS وضعیت بهتر شود. به هر حال این کنسول هم برنامه های خاص خود اش

را دارد به طور مثال ویرایشگر های گرافیکی که میتوانید به وسیله آنها نقاشی بکشید یا عکس های گرفته شده به وسیله دوربین را ادیت کنید

– امکانات اینترنتی

در این کنسول نرم افزار های پیش فرضی مانند Opera وجود دارد که میتوانید به وسیله آن در اینترنت گشت بزنید و یا به وسیله DSiWare برنامه های مخصوص DSi را که از اینترنت خریداری یا دانود کرده اید اجرا کنید و همچنین با برنامه های داخلی متیوانید بازی های گیم بوی را هم اجرا کنید.

نحوه ی اجرای بازی ها

منظور از نحوه ی اجرای بازی ، راه و روش اجرای انواع بازی ها هست که روی هر کنسول متفاوت است ، همچنین نوع های مختلفی از بازی ها وجود دارد ، به طور مثال بازی های آنلاین DSI و یا بازی های قدیمی کنسول های گذشته نینتندو که هر کدام روش و شیوه خواص خود را دارد.

– روش اجرا

کپی خور کردن این کنسول و اجرای بازی روی آن بسیار ساده است به طوری که شما فقط به یک وسیله جانبی به نام R4 احتیاج دارید و بازی های دانلود شده و کپی خود را میتوانید به وسیله آن اجرا کنید. البته این وسیله مدل های مختلفی دارد به طور مثال M3 و...

اگر هم علاقه ای به اجرای بازی های کپی ندارید میتوانید بازی های آن را که به صورت کارت مانند است تهیه کنید و وارد کنسول کنید که دیگر بای این کار احتیاجی به R4 و ... ندارید.
بازی های این کنسول بسیار کم حجم هست به طور مثال 4 الی 10 مگابایت که هر کسی میتواند آنها را دانلود کند و به راحتی اجرا کند. البته بازی های خاصی مانند بازی های انحصاری وجود دارد که حجم های بالاتری دارد حدود 100 مگابایت.

– وضعیت کرک

برای کپی خود کردن شما احتیاج به یک رم و یک R4 یا M3 دارید ، سپس بازی های خود را داخل رم کپی میکنید و به وسیله R4 اجرا میکنید که کنسول به اشتباه میفهمد بازی اصلی هست.

لوازم جانبی

لوازم جانبی در واقع وسایل اضافی هستند که با اضافه شدن به کنسول امکانات بیشتری به آن داده میشود ، کنسول NDS هم لوازم جانبی زیادی دارد که به معرفی برخی از آنها می پردازیم:

انواع قلم ها که کیفیت بهتری نسبت به مدل قبلی خود دارند ، انواع شارژر ها که برای مثال شارژر فندکی خودرو در بازار موجود هست. انواع کیف ها برای محافظت از کنسول و قرار دادن بازی ها داخل آن و انواع رم و حافظه برای انتقال بازی و نگه داری موزیک و ویدئو.

آمار ها

آمار ها یکی از نشانه های محبوبیت و یا موفقیت یک کنسول است که با توجه به آن میتوان انتخاب صحیح تری را انجام داد ، به طور مثال وقتی فروش یک بازی از دیگر بازی ها بیشتر باشد مسلماً آن باز هم بسیار خوب است و ارزش خریدن را دارد.

– آمار فروش کنسول

کنسول دی اس دارای چند مدل مختلف است و هر کدام آمار های جدای دارند ولی به طور کلی از این کنسول حدود 150 میلیون عدد در سراسر جهان فروخته شده است که بیشتر آن در ژاپن و آمریکا هست.

نقد کلی کنسول و آینده کنسول

همانطور که میدانید این کنسول نسب به کنسول PSP بازی های بیشتری دارد و به وسیله صفحه لمسی خود به شما جذابیت بیشتری را منتقل میکند. البته از آن طرف کنسول دی اس از نظر مالتی مدیا مانند پخش فیلم و آهنگ بسیار ضعیف تر از PSP عمل کرده است.

همچنین چون این کنسول دستی است میتوانید آن را با خود حمل کنید و در بیرون هم بازی کنید. بازی های این کنسول هم بسیار حجم پایینی دارند که اگر یک رم 2 گیگی داشته باشید میتواند 100 ها بازی جذاب کوچک داشته باشید.

همچنین در هر جا که اینترنت بی سیم وجود داشته باشد میتوانید به وسیله مرورگر قدرتمند Opera سایت های دلخواه خود را باز کنید.

در انتها اگر تا به حال کنسول دستی نداشته اید این کنسول رو به شما پیشنهاد میکنم و اگر از نظر گرافیک بازی ها برای تان مهم نیست و فقط جذابیت میخواهید این کنسول مناسب شماست.